

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN KEGIATAN DAN
LAYANAN PADA PBSI KOTA PALEMBANG
BERBASIS *WEBSITE***

SKRIPSI

Oleh :

Zaria Yuniar	2014240108
Karima	1519240118

Program Studi Sistem Informasi



**STMIK GI MDP
Palembang
2019**

STMIK GI MDP

Program Studi Sistem Informasi
Skripsi Sarjana Komputer
Semester Genap Tahun 2018/2019

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN KEGIATAN DAN LAYANAN PADA PBSI KOTA PALEMBANG BERBASIS WEBSITE

Zaria Yuniar 2014240108

Karima 1519240118

Abstrak

Persatuan Bulu Tangkis Seluruh Indonesia disingkat PBSI merupakan organisasi yang mengatur kegiatan olahraga bulu tangkis di Indonesia. Persatuan Bulu Tangkis Seluruh Indonesia Kota Palembang memiliki masalah dari segi informasi *event*, *draw*, dan jadwal pertandingan sulit didapatkan, sulit melakukan pendaftaran *event* perlombaan bulu tangkis di Kota Palembang, sulit untuk menentukan *seeded* atlet yang didapat dari ranking atlet, dan sulit untuk melakukan pendaftaran Atlet ke Persatuan Bulu Tangkis Seluruh Indonesia Kota Palembang. Berdasarkan permasalahan yang ada maka perlu dirancang sebuah sistem informasi berbasis *website* dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan *MYSQL* sebagai Database. Metodologi pengembangan sistem yang pengembang gunakan adalah metodologi Iterasi. Tujuan sistem yang akan dibangun diharapkan dapat meningkatkan kinerja kegiatan dan layanan pada PBSI Kota Palembang. Dengan dibuatnya Sistem Informasi Pengelolaan Kegiatan dan Layanan Pada PBSI Kota Palembang dapat memberikan informasi secara luas berupa informasi *event*, jadwal pertandingan, *draw* pertandingan, ranking atlet dan *history event*, dapat melakukan pengolahan pendaftaran *club*, atlet, mitra, usulan *event*, pendaftaran *event* dan materi latihan serta sistem ini dapat memberikan informasi secara *up to date* kepada Pelatih dan Mitra ke pihak PBSI Kota Palembang.

Kata kunci: PBSI, Palembang, Iterasi, PHP, *MYSQL*, *Website*

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi terutama teknologi informasi mengakibatkan perubahan yang sangat besar dalam segala aspek kehidupan masyarakat. Banyak kemudahan yang didapat dengan kemajuan teknologi informasi, pengaksesan terhadap data atau informasi yang tersedia dapat berlangsung dengan efektif, efisien dan akurat. *Website* merupakan salah satu layanan yang didapat oleh pemakai komputer yang terhubung dengan fasilitas *hypertext* untuk menampilkan data berupa teks, gambar, suara, animasi dan multimedia lainnya.

Penerapan *website* sudah banyak dilakukan diberbagai bidang seperti bidang bisnis, pendidikan dan olahraga. Olahraga adalah suatu bentuk pendidikan individu dan masyarakat yang mengutamakan gerakan-gerakan jasmani yang dilakukan secara sadar dan sistematis menuju suatu kualitas yang lebih tinggi. Ada banyak jenis olahraga yang terdiri seperti sepak bola, renang, bola voli, angkat besi, bulu tangkis dan lain-lain.

Persatuan Bulu Tangkis Seluruh Indonesia disingkat PBSI merupakan organisasi yang mengatur kegiatan olahraga bulu tangkis di Indonesia. PBSI berdiri pada tanggal 5 Mei 1951 di Bandung dengan ketua umum pertama

adalah Rochdi Partatmadja. Pada zaman penjajahan dahulu ada perkumpulan-perkumpulan bulu tangkis di Indonesia yang bergerak sendiri-sendiri tanpa satu tujuan dan satu cita-cita perjuangan di negara merdeka, memang tidak bisa dibiarkan berlangsung terus, sehingga harus diusahakan satu organisasi secara nasional sebagai organisasi pemersatu. PBSI Kota Palembang memiliki kegiatan dalam memajukan program kerja PBSI Kota Palembang dalam mengurus kegiatan *event*, pelatihan pelatih dan pelatihan wasit.

Saat ini Sistem Informasi PBSI ada di Pusat pada situs <http://si.pbsi.or.id/index.php> yaitu layanan pendaftaran atlet di seluruh Indonesia, Sistem Informasi atlet PBSI berfungsi untuk memberikan sebuah legalitas atlet bahwa atlet tersebut benar atlet berasal dari Indonesia dan berfungsi juga untuk mengurangi kecurangan umur atlet tersebut. PBSI Kota Palembang belum memiliki situs *web* yang befokus pada pengelolaan kegiatan di area Palembang. Dengan sistem yang saat ini dijalankan memiliki masalah dari segi informasi *event*, *seeded*, *draw* dan jadwal pertandingan perlombaan bulu tangkis di Kota Palembang sulit didapatkan oleh atlet karena sering sekali salah informasi yang didapatkan. *Seeded* atlet merupakan pemain unggulan untuk mengetahui ranking atlet, saat ini pengelohan data *seeded* atlet dilakukan hanya dengan asal tunjuk saja, maka mengakibatkan tidak efisien dalam memberikan *seeded* atlet.

Berdasarkan uraian di atas serta masalah yang didapat PBSI Kota Palembang, maka penulis mengambil judul **“SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN KEGIATAN DAN LAYANAN PADA PBSI KOTA PALEMBANG BERBASIS *WEBSITE*”**.

1.2 Permasalahan

Adapun permasalahan yang terdapat pada PBSI Kota Palembang adalah sebagai berikut :

1. Banyak atlet, pelatih, dan pengurus yang belum mengetahui informasi mengenai *event*, *draw* (bagan pertandingan) dan jadwal pertandingan secara langsung.
2. Atlet dan *club* sulit untuk mengetahui dengan pasti mengenai pendaftaran *event* perlombaan bulu tangkis yang diadakan di Kota Palembang.
3. Data pencatatan rekap daftar juara dan pengolahan data *seeded* atlet yang dilakukan tidak terdokumentasi dengan baik, karena saat ini dalam memilih *seeded* atlet dilakukan dengan asal tunjuk tanpa data ranking atlet yang sebenarnya, mengakibatkan tidak efisiennya dalam memberikan *seeded* atlet (pemain unggulan) dengan adanya sistem yang akan dibuat sistem dapat memberikan *point* atlet dan dapat meng-urutkan *point* terbesar sampai terkecil dan otomatis *seeded* atlet akan terpilih sesuai dengan ketentuan yang telah ditetapkan oleh PBSI Pusat.

4. Sulitnya mendapatkan informasi resmi dari pihak PBSI Kota Palembang membuat pelatih kesulitan dalam pengumpulan berkas yang diperlukan untuk mendaftarkan atletnya ke PBSI Kota Palembang sehingga mengakibatkan terhambatnya kinerja Keabsahan & IT PBSI Kota Palembang dalam perekapan berkas yang telah dikumpulkan oleh pelatih.

1.3 Ruang Lingkup

Dalam sistem informasi pada PBSI Kota Palembang, penulis memberikan batasan sistem yang akan dibuat, antara lain sebagai berikut :

1. Sistem Informasi PBSI Kota Palembang yang akan dibuat tidak terintegrasi ke Sistem Informasi PBSI Pusat.
2. Fitur-fitur yang dikembangkan dalam Sistem PBSI Kota Palembang, Meliputi Profil, Pendaftaran (*Club*, Atlet, Mitra, Referee, Wasit, Hakim Garis), *Event*, Laporan, Ranking Atlet dan Chat.
3. Program dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* menggunakan *MySQL*.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai penulis dalam pembuatan skripsi ini adalah sebagai berikut :

- a. Membuat sebuah aplikasi berbasis *website* pada PBSI Kota Palembang dalam melakukan kelola informasi *event*, *draw* dan jadwal pertandingan.
- b. Atlet dapat melakukan pendaftaran *event* perlombaan yang tersedia pada sistem informasi PBSI Kota Palembang.
- c. Sistem dapat menampilkan ranking atlet untuk memudahkan dalam menentukan *seeded* atlet (pemain unggulan).
- d. Pendaftaran Sistem Informasi Atlet PBSI dapat lebih mudah didaftarkan oleh pelatih dengan menggunakan Sistem Informasi PBSI Kota Palembang.

1.4.2 Manfaat

Adapun manfaat dari sistem yang dibangun pada PBSI Kota Palembang adalah sebagai berikut :

- a. Memberikan sebuah aplikasi berbasis *website* kepada PBSI Kota Palembang dalam memudahkan atlet dalam melihat informasi *event*, *draw* dan jadwal pertandingan.
- b. Memudahkan atlet dalam melakukan pendaftaran *event* bulu tangkis pada PBSI Kota Palembang.
- c. Memudahkan kinerja PBSI Kota Palembang dalam menentukan *seeded* atlet.

- d. Memudahkan pelatih dalam mendaftarkan Sistem Informasi atlet PBSI Pusat dengan menggunakan Sistem Informasi PBSI Kota Palembang.

1.5 Metodologi

Metodologi Pengembangan Sistem menggunakan metodologi iterasi (*iterative*). Menurut A.S Rosa (2013, h.38), metodologi iterasi merupakan gabungan dari model *waterfall* dan model *prototype*. Metodologi iterasi memiliki beberapa tahapan pengembangan sistem, namun dalam penulisan skripsi ini hanya mencakup 4 tahapan yaitu tahap perencanaan, tahap analisis, tahap perancangan dan tahap implementasi. Tahapan metodologi iterasi yaitu sebagai berikut :

1. Tahap Perencanaan

Tahap perencanaan ini merupakan tahapan sebelum melakukan pembuatan sistem akan dilakukan wawancara, observasi, serta melihat kondisi kerja maupun laporan.

2. Tahap Analisis

Tahap analisis dilakukan ketika tahap perencanaan sudah dilakukan maka akan dilakukan pembuatan PIECES untuk mengidentifikasi permasalahan yang ada di dalam PBSI Kota Palembang.

3. Tahap Perancangan

Pada tahap ini fitur dan operasi-operasi pada sistem akan dirancang dan dideskripsikan secara detail. Kegiatan yang akan dilakukan di antaranya adalah pembuatan *Use Case Diagram*, ERD, DFD dan rancangan antar muka.

4. Tahap Implementasi

Pada tahap ini dilakukan pembuatan *coding* untuk membuat sistem informasi PBSI Kota Palembang berbasis *website* menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database MySQL*.

5. Tahap Pemeliharaan

Sistem informasi PBSI Kota Palembang yang sudah dibuat maka akan dilakukan pemeliharaan secara berkala, supaya sistem dapat beroperasi dengan baik serta menjaga keamanan data.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika dibuat dimaksud untuk memberikan gambaran mengenai bab yang dibuat dalam pembuatan skripsi. Adapun sistematika yang disusun adalah sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, permasalahan, ruang lingkup, tujuan dan manfaat, metodologi dan sistematika penulisan.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi mengenai tinjauan seperti konsep sistem informasi, analisis PIECES, *Use Case Diagram*, DFD, ERD, kardinalitas, PHP, *MySQL* dan jurnal penelitian terdahulu.

BAB 3 ANALISIS SISTEM

Bab ini membahas tentang gambaran umum yang mencakup profil, struktur organisasi, uraian tugas dan wewenang, prosedur sistem berjalan, analisis permasalahan, dan analisis kebutuhan.

BAB 4 RANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang rancangan sistem yang diusulkan berupa rancangan proses, rancangan data dan rancangan program.

BAB 5 PENUTUP

Bab ini berisi menarik beberapa kesimpulan dan saran untuk lebih baik lagi dalam melakukan pembuatan sistem yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

- Ardhana YM Kusuma 2013, *PHP Menyelesaikan Website 30 Juta*, Jasakom, Jakarta.
- A.S, Rosa 2013, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur*, Informatika, Bandung.
- Ashadul, Achmad Aditya 2017, *Perancangan Website Event Yayasan Daarut Tauhiid, Jakarta*. Diakses 29/03/2019, dari <http://maklumatika.uniat.ac.id/>
- Fatta, Hanif Al 2007, *Analisis & Perancangan Sistem Informasi*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Hamady, Akhmad Husein 2018, *Aplikasi Event Organizer di Kota Sidoarjo Berbasis SMS Gateway, Sidoarjo*. Diakses 29/03/2019, dari <https://www.academia.edu/>
- Hidayatullah Priyanto 2017, *Pemograman Web*, Informatika, Bandung.
- Maryadi, Rendi, Shanti Herliani 2018, *Perancangan Sistem Informatika Promosi Event, Bandung*. Diakses 29/03/2019, dari <http://jurnal.atmaluhur.ac.id/>
- Naja, Hasanuddin Rahman Daeng 2004, *Manajemen Fit & Proper Test*, Pustaka Widayatama, Yogyakarta.
- Nuralam, Inggang Perwangsa 2018, *Manajemen Hubungan Pelanggan Perbankan Syariah Indonesia*, Deepublish, Yogyakarta.
- Pambudi, Nanang Wisunu 2016, *Pengembangan Sistem Informatika Event Mahasiswa Berbasis Web, Yogyakarta*. Diakses 29/03/2019, dari <https://journal.student.uny.ac.id/>
- Pramono Andi 2005, *Kolaborasi Flash, Dreamweaver & PHP*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Ramdhani, Eka Chandra, Juniarti Eka Sapitri, Muhammad Rizkyansyah 2018, *Sistem Informasi Penyewaan Peralatan Event Organizer Berbasis Web Pada PT. Adecon, Jakarta*. Diakses 29/03/2019, dari <https://ejournal.bsi.ac.id/>
- Rawung Frangky 2017, *Buku Pintar Aplikasi SMS Dengan PHP dan MySQL*, Gaya Media, Yogyakarta.

Saifuddin 2018, *Pengelolaan Pembelajaran Teoretis dan Praktis*, Deepublish, Yogyakarta.

Shalahuddin, M., Rosa A.S 2008, *Java di Web*, Informatika, Bandung.

Sutabri, Tata 2012, *Manajemen Sistem Informasi*, Andi, Yogyakarta.

Wicaksono, Yogi 2008, *Membangun Bisnis Online dengan Mambo*, PT Elex Media Komputindo, Jakarta.

Widiastuti Sendang, Sri 2019, *Mengenal Permainan Olahraga Bola Besar*, Myria Publisher, Ponogoro.

Yuliawan, Dhedhy 2017, *Bulu Tangkis Besar*, Deepublish, Yogyakarta.

