

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN BERBASIS WEBSITE
PADA PT. BUNGO LIMBUR**



Oleh:

Gama Mujur Effendy

1822240003

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN REKAYASA
UNIVERSITAS MULTI DATA PALEMBANG
PALEMBANG
2022**

**Fakultas Ilmu Komputer dan Rekayasa
Universitas Multi Data Palembang**

Program Studi Sistem Informasi
Skripsi Sarjana Komputer
Semester Genap Tahun 2021/2022

**SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN BERBASIS WEBSITE PADA PT.
BUNGO LIMBUR**

Gama Mujur Effendy 1822240003

Abstrak

PT.Bungo Limbur merupakan perusahaan yang bergerak di bidang pengolahan kelapa sawit, yang saat ini memiliki kurang lebih sekitar 114 karyawan yang terbagi menjadi beberapa divisi. Saat ini, PT. Bungo Limbur memiliki kesulitan dalam pengelompokan, penyimpanan, dan pengelolaan data karyawan yang dinilai belum efisien. Berdasarkan hal tersebut, sistem informasi kepegawaian pada PT.Bungo Limbur dibuat dengan tujuan untuk membantu beberapa pihak dalam melaksanakan prosedur kerja yang ada, seperti pengelompokan data karyawan, penugasan, dan beberapa prosedur yang lain. Metode yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah metode RUP (*Rational Unified Process*), yang merupakan metode pengembangan yang dilakukan secara berulang - ulang. Perancangan sistem terkait dilakukan dengan menggunakan aplikasi *Visual Studio Code*, MySQL, dan Laravel sebagai *framework* dengan bahasa pemrograman PHP. Sistem yang dibuat diharapkan dapat membantu pihak perusahaan dalam mengelola data karyawan.

Kata kunci: PT. Bungo Limbur, RUP, sistem informasi, MySQL, Laravel



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan zaman yang begitu signifikan selalu diiringi dengan perkembangan teknologi hingga saat ini. Kedua hal tersebut dapat dikatakan suatu kesatuan yang tidak dapat dipisahkan, mengingat bahwa setiap waktu berjalan, akan ada ide - ide atau inovasi - inovasi baru yang muncul, khususnya yang berkaitan dengan teknologi. Salah satu hasil dari inovasi teknologi yang dirasakan saat ini adalah sistem informasi. Menurut O'Brien (2011:62), "Sistem informasi adalah suatu kombinasi teratur apapun baik dari people, hardware, software, maupun database yang mengumpulkan, mengubah, dan menyebarkan informasi di dalam suatu bentuk organisasi". Berdasarkan definisi tersebut, dapat diketahui bahwa sistem informasi merupakan salah satu hal yang penting bagi sebuah perusahaan. Dengan adanya sistem informasi, hal tersebut dapat membantu perusahaan dalam mengelola kegiatan operasional perusahaan, khususnya yang berkaitan dengan informasi. Kebutuhan akan informasi juga menjadi salah satu hal yang paling dibutuhkan, sebagai akibat dari perkembangan zaman dan juga teknologi seperti sekarang ini.

Dewasa ini, banyak diketahui atau dijumpai berbagai macam perusahaan yang bergerak di bidangnya masing - masing. Setiap perusahaan memiliki daya saing

tersendiri untuk menunjukkan keunggulan pada perusahaannya. Namun perlu diketahui bahwa kinerja sebuah perusahaan akan lebih sulit tanpa melibatkan teknologi atau sistem informasi di dalamnya. Sistem informasi yang digunakan pada setiap perusahaan tentunya beragam, tergantung pada kebutuhan masing - masing. Namun, perlu diingat bahwa perusahaan yang beroperasi tentunya memiliki tenaga kerja atau karyawan yang juga memiliki tugasnya masing - masing. Tidak hanya itu, setiap karyawan yang bekerja pada suatu perusahaan juga tentunya memiliki data yang perlu disimpan. Namun tidak semua perusahaan menyimpan data karyawannya menggunakan sistem informasi, masih terdapat beberapa perusahaan yang masih menggunakan cara yang manual. Hal tersebut tentunya kurang efektif jika perusahaan memiliki jumlah karyawan yang cukup banyak, dan memiliki tugas yang beragam. Kegiatan tersebut juga akan memakan waktu yang cukup banyak jika perusahaan terus menerus menggunakan cara yang manual.

Berkaitan dengan hal tersebut, PT. Bungo Limbur adalah perusahaan yang bergerak di bidang pengolahan kelapa sawit, yang saat ini memiliki kurang lebih sekitar 114 karyawan yang terbagi menjadi beberapa divisi. Bagian - bagian dari divisi tersebut antara lain bagian kantor, proses, laboratorium, *maintenance*, sortasi, security, K3, dan *sustainability*. Pada perusahaan ini, proses rekrutmen dilakukan apabila terdapat kekurangan tenaga kerja di divisi tertentu. Rekrutmen dilakukan dengan cara melakukan tes dan wawancara di kantor perusahaan. Calon karyawan yang lulus seleksi akan dicatat datanya oleh bagian tata usaha di file tertentu dan catatan penugasan di file yang berbeda. Pada proses pencatatan kehadiran, absensi dilakukan

dengan menyerahkan sebuah kertas berupa list nama karyawan dan keterangan hadir, tidak hadir, dan keterangan izin yang harus disertai dengan alasan mengajukan izin. Apabila terdapat karyawan yang tidak hadir, pihak tata usaha akan memastikan kembali dengan cara mengecek langsung ke bagian divisi atau lapangan. Apabila data absensi telah dipastikan lengkap, pihak tata usaha akan melakukan penginputan kembali di Microsoft Excel untuk mencatatkan keterangan hadir dan tidak hadirnya karyawan dengan keterangan Ya atau Tidak, dan mengetik kembali keterangan izin karyawan. Untuk cuti beserta reward, tidak ada file khusus untuk mencatat kedua hal tersebut, sedangkan bagi karyawan yang menerima punishment akan diberikan surat peringatan atau pemotongan gaji. Sedangkan apabila pihak perusahaan ingin melakukan PHK, akan ada pemberian surat kesepakatan bersama.

Berdasarkan penjelasan di atas, dapat diketahui pencatatan setiap proses yang dilakukan oleh perusahaan dilakukan secara manual dan disimpan dalam bentuk file Excel. Bagi pihak perusahaan, hal ini dinilai kurang efektif karena dalam satu file Excel tersebut sering memiliki catatan yang lain seperti penugasan karyawan. Sedangkan file tersebut hanya dikhususkan untuk menyimpan data yang hanya berkaitan dengan identitas karyawan. Apabila pihak perusahaan ingin membuat catatan khusus penugasan, mereka memerlukan file yang baru dan juga penginputan karyawan secara manual dalam rangka mengelompokkan karyawan yang ada di tugasnya masing-masing. Tidak hanya itu, dengan jumlah karyawan yang cukup banyak, penginputan catatan kehadiran yang dilakukan juga akan memakan waktu relatif lama saat diketik ulang oleh bagian tata usaha. Pada proses cuti, pemberian *reward* dan *punishment* juga

tidak memiliki file khusus dari pihak perusahaan karena hal tersebut dinilai akan memperbanyak file - file yang perlu diatur oleh bagian tata usaha, sedangkan pemberian promosi atau PHK juga didasari atas berapa banyak *reward* atau *punishment* yang diterima oleh suatu karyawan.

Atas dasar permasalahan tersebut, penulis memiliki ide untuk membuat “Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Website pada PT. Bungo Limbur” yang diharapkan dapat membantu pihak perusahaan dalam mengolah data karyawannya.

1.2 Permasalahan

Berdasarkan penjelasan di atas, terdapat permasalahan yang didapat, yakni sebagai berikut :

1. Manajer/HRD kesulitan dalam menentukan tugas karyawan, dikarenakan pengelompokan dan penugasan karyawan belum jelas.
2. Pihak HRD tidak dapat melihat data rekening karyawan yang diperbaharui apabila sedang berada di kota yang berbeda. Hal tersebut dapat mengakibatkan kesalahan transfer gaji karyawan.
3. Proses input catatan kehadiran perlu diketik ulang sehingga mengakibatkan proses kerja bagian tata usaha membutuhkan waktu lebih lama.
4. Catatan khusus mengenai *reward* dan *punishment* yang diterima oleh karyawan tidak tersimpan dengan baik, sehingga mempersulit pihak atasan dalam mempertimbangkan promosi atau PHK terhadap seorang karyawan.

1.3 Tujuan dan Manfaat

1. Tujuan

1. Memudahkan pengelompokan data karyawan.
2. Memberikan kemudahan kepada pihak HRD dalam melihat data rekening karyawan yang diperbaharui.
3. Memberikan kemudahan kepada pihak tata usaha dalam menyimpan data kehadiran karyawan.
4. Memberikan catatan khusus terkait reward dan punishment yang diterima oleh suatu karyawan.

2. Manfaat

1. Pendataan karyawan dapat lebih efisien tanpa harus membuat file - file baru.
2. Kemudahan akses melihat data karyawan yang terkini.
3. Penyimpanan data kehadiran dapat dilakukan lebih efisien.
4. Karyawan dan pihak perusahaan dapat melihat reward dan punishment yang diterima oleh karyawan.

1.4 Ruang Lingkup

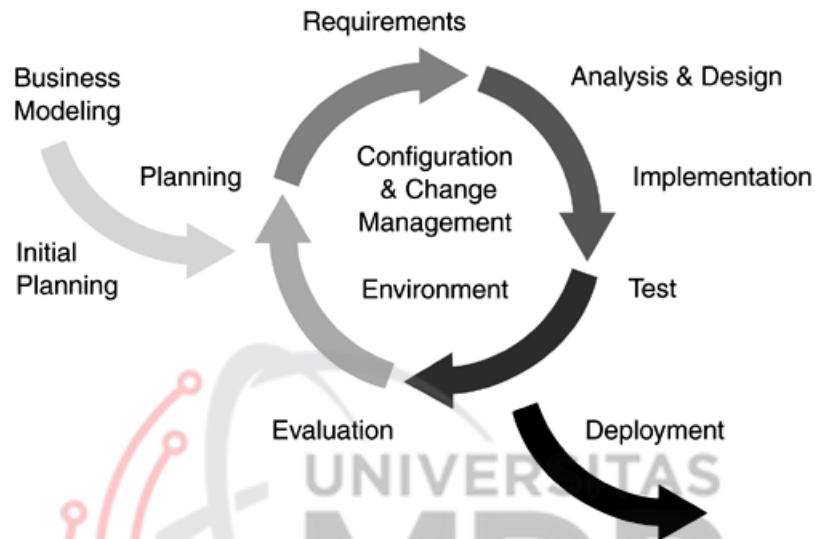
Berikut merupakan ruang lingkup yang dibuat dengan tujuan untuk memberikan batasan terhadap sistem informasi yang dibuat agar sesuai dengan permasalahan yang dimiliki perusahaan.

1. Sistem Informasi Kepegawaian yang dibuat dapat menyimpan data karyawan dari proses rekrutmen yang akan dilakukan oleh bagian tata usaha.
2. Sistem Informasi yang akan dibuat dapat mencatat kehadiran karyawan, promosi, PHK, cuti, reward dan punishment yang diterima, dan catatan penugasan kepada setiap karyawan.
3. Sistem yang dibangun dapat digunakan oleh karyawan, bagian tata usaha, dan manajer
4. Sistem Informasi ini akan dibuat menggunakan *framework* Laravel dengan bahasa pemrograman PHP, dan MySQL sebagai database.

1.5 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang akan digunakan adalah metode RUP. RUP (*Rational Unified Process*) merupakan pendekatan pengembangan perangkat lunak yang dilakukan berulang-ulang (*iterative*), fokus pada arsitektur (*architecture-centric*), lebih diarahkan berdasarkan penggunaan kasus (*use case driven*). RUP merupakan proses rekayasa perangkat lunak dengan pendefinisian yang baik (*well defined*) dan penstrukturan yang baik (*well structured*). (Rossa, A

S dan M. Shalahuddin. 2014). Metode RUP terdiri dari beberapa tahap sebagai berikut :



Gambar 1.1 Proses RUP

Sumber : Rossa, A S dan M. Shalahuddin, 2014

1. Inception

Fase ini akan dilakukan pengamatan dan juga analisis mengenai kebutuhan apa saja yang dibutuhkan oleh pihak perusahaan yang nantinya akan dibuat sistem/fiturnya.

2. Elaboration

Fase design dilakukan untuk membuat sebuah gambaran yang jelas bagaimana bentuk tampilan aplikasi atau sistem yang akan dibuat sebelum dibuat dalam bentuk kode.

3. Construction

Pada tahap implementasi ini lebih berfokus pada hal teknis, dimana hasil dari desain sistem yang dibuat akan diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman, dalam kasus ini menggunakan bahasa pemrograman PHP.

4. Transition

Tahap ini dilakukan untuk mengetahui apakah sistem sudah sesuai dengan desain, dan fungsionalitas dari aplikasi apakah berjalan dengan baik atau tidak.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB 1 Pendahuluan

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang, permasalahan, ruang lingkup, tujuan dan manfaat, metode pengembangan yang digunakan dan jadwal pelaksanaan.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori - teori pendukung yang digunakan menurut para ahli, referensi lainnya yang berdasarkan jurnal dan penelitian - penelitian terdahulu.

BAB 3 METODOLOGI

Bab ini menjelaskan tentang metode pengembangan sistem yang digunakan untuk membangun Sistem Informasi yang dimaksud.

BAB 4 ANALISIS SISTEM INFORMASI

Bab ini membahas mengenai hasil analisis permasalahan yang didapat dari perusahaan terkait, dimulai dari profil organisasi, pengumpulan data, dan analisis permasalahan.

BAB 5 PERANCANGAN SISTEM INFORMASI

Bab ini berisi tentang bagaimana sistem akan dibuat, terdiri dari kelas - kelas apa saja, aktivitas apa saja yang akan dilakukan, dan relasi - relasi yang ada pada sistem terkait.

BAB 6 IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI

Pada bab ini sistem mulai diimplementasikan dalam bentuk bahasa pemrograman sesuai dengan rancangan yang telah dibuat, yang kemudian akan dilakukan uji coba.

BAB 7 KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang hasil keseluruhan dari sistem yang dibuat beserta saran yang berhubungan dengan apa yang dapat dikembangkan dari sistem tersebut.

1.7 Jadwal Kegiatan

Berikut merupakan jadwal pelaksanaan yang direncanakan oleh penulis agar setiap tahapan berjalan sesuai dengan durasi yang telah ditetapkan.

Tabel 1.1 Tabel Jadwal Pelaksanaan

No	Nama Kegiatan	Maret	April	Mei	Juni
1	Perencanaan	■			
2	Analisis		■		
3	Perancangan			■	■
4	Implementasi				■
5	Laporan		■	■	■



DAFTAR PUSTAKA

- A. Rizky dan I. Ramdhani. 2019. *Perancangan Sistem Informasi Perekrutan Karyawan Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySQL*. Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA) 9(1):49-57
- A.S Rosa, dan M.Shalahuddin. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Struktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika.
- Agustin, R. P. 2014. *Hubungan Antara Produktivitas Kerja Terhadap Pengembangan Karir Pada Karyawan Pt Bank Mandiri Tarakan*.
- Ahmad Leo Yudanto, Herman Tolle, Adam Hendra Brata. 2017. *Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Manajemen Laboratorium Biomedik Fakultas Kedokteran Universitas Brawijaya*. Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer Vol. 1, No. 8, Juni 2017
- Brien, J. O., & Markas, G. (2011). *Management Information System (Vol. 10th)*. New York : McGraw Hill
- Hamdi, Agus. 2012. *The Design Of Web-Based Information System Of Batik Indonesia*. Jakarta
- Hasibuan, Malayu Sp. 2012. *Manajemen SDM Edisi Revisi Cetakan Ke Tigabelas*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Haqqe, Rofiqoh Hadiyan Dien, Senas Salsabila Dan Irma Santikarama. 2021. *Sistem Informasi Kepegawaian pada PT Ladang Harta Insani Berbasis Web*. Cimahi
- Karman, Joni. 2017. *Sistem Informasi Kepegawaian Daerah Pada Badan Kepegawaian, Pendidikan dan Pelatihan Kabupaten Musi Rawas Berbasis Web*. Lubuklinggau
- Kasmir. 2017. *Analisis Laporan Keuangan*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.

- Kurniadi, Nanang Tedi. 2017. *Sistem Informasi Kepegawaian & Penjadwalan Pegawai*.
- Mardi. 2014. *Sistem Informasi Akuntansi Cetakan Kedua*. Bogor : Ghalia Indonesia
- Nurmawan, Ega Dwisaputra dan Mulyati, S.E.,M.T.I. 2019. *Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Website Pada PT Sumatera Panca Rajo Palembang*
- Raharjo, Budi. 2015. *Belajar Otodidak MySql*. Bandung : Informatika.
- Solichin, Achmad. 2016. *Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL*. Jakarta : Penerbit Budi Luhur
- Supono, dan Virdiandry Putratama. 2016. *Pemrograman Web Dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter*. Yogyakarta : Deepublish
- Sutabri, Tata. 2012. *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Sutabri, T. 2016. *Sistem informasi Manajemen*. Yogyakarta : Andi
- Wetherbe, James. 2012. *System Analysis and Design*. Michigan : West Publishing Company
- Wijaya, Nanang, Adelia Rizky Febriyanti dan Anton Wibowo. 2020. *Aplikasi Pengelolaan Data Kepegawaian Berbasis Web Pada PT. Pelayaran Sakti Inti Makmur Palembang*. Palembang
- Whitten, Jeffery L., Lonnie D. Bentley dan Kevon C. Dittman. 2007. *Metode Desain dan Analisis Sistem : Edisi ke-7*. Yogyakarta : Andi Offset.