

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN PADA PT ANUGERAH
SUKSES KHARISMA BERBASIS *WEBSITE***



Oleh:

Suwandi

1822240046

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN REKAYASA
UNIVERSITAS MULTI DATA PALEMBANG
PALEMBANG
2022**

**Fakultas Ilmu Komputer dan Rekayasa
Universitas Multi Data Palembang**

Program Studi Sistem Informasi
Skripsi Sarjana Komputer
Semester Genap Tahun 2021/2022

**SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN PADA PT ANUGERAH SUKSES
KHARISMA BERBASIS *WEBSITE***

Suwandi 1822240046

Abstrak

Penggunaan sistem informasi untuk mendukung kegiatan perusahaan menjadi semakin diperlukan, perusahaan harus mampu menghadapi persaingan bebas yang muncul. Masalah yang ada pada PT Anugerah Sukses Kharisma adalah proses perekrutan calon karyawan yang lama, tidak adanya pendataan presensi, kehilangan surat penugasan, pemberhentian, mutasi dan demosi. Tujuan dari pembuatan sistem adalah mengurus proses *recruitment* secara *online*, absensi karyawan, dan fitur dokumentasi seperti data pemberhentian, mutasi, penugasan, dan demosi. Lalu manfaat dari pembuatan sistem adalah mempermudah admin dalam mengurus lamaran, data karyawan, presensi, pemberhentian, mutasi, penugasan, dan demosi. Sistem ini dikembangkan menggunakan Metodologi Iterasi (*iterative model*), use case diagram, class diagram, activity diagram, bahasa pemrograman PHP dengan Framework Laravel dan database MySQL. Hasil dari pembuatan Sistem Informasi Kepegawaian ini adalah fitur fitur data seperti proses perekrutan calon karyawan secara online, pengajuan cuti sudah dilakukan pendataan sehingga terekap, Perekapan absensi sudah dilakukan secara online, surat penugasan, surat pemberhentian, surat mutasi karyawan dan surat demosi karyawan yang terdata sehingga memudahkan pencarian data. Membantu admin untuk mengolah data yang dibuat sudah memenuhi keperluan perusahaan dalam mengurus data karyawan.

Kata kunci: Sistem Informasi Kepegawaian, Iterasi, Laravel



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Penggunaan sistem informasi untuk mendukung kegiatan perusahaan menjadi semakin diperlukan, perusahaan harus mampu menghadapi persaingan bebas yang muncul. Karena kompleksitas teknologi informasi, pengembang sistem informasi dapat lebih handal. Keberhasilan bisnis juga tergantung pada informasi yang benar dari pemrosesan data.

PT.Anugerah Sukses Kharisma merupakan perusahaan yang bergerak di bidang distributor material alat – alat bangunan dan listrik. Perusahaan ini beralamat di Jl. Taman Murni No.8C, Kel.Alang-alang Lebar Kec. Alang-Alang Lebar Palembang 30154 dan memiliki satu cabang di Lubuklinggau. PT.Anugerah Sukses Kharisma yang berada di Palembang ini mempunyai Direktur Utama, Direktur dan memiliki karyawan sebanyak 40 orang terdiri dari SPV *sales* Bangunan, SPV *sales* listrik, staf *sales*, kepala gudang, staf gudang, kepala kendaraan, *driver*, *helper*, admin, logistik, *accounting* dan pajak. Perusahaan ini menjual barang dari pabrik yang berkerjasama dengan perusahaan, apabila pabrik lain mau menjual barangnya maka PT.Anugerah

Sukses Kharisma akan menjual barang tersebut sesuai kontrak kerja sama yang telah di sepakati.

Data kepegawaian yang ada dalam PT.Anugerah Sukses Kharisma adalah data karyawan, data rekrutment, data karyawan yang dimutasi, data karyawan yang didemosi, data surat peringatan, data absen, dan data surat pemberhentian karyawan. Seluruh data kepegawaian yang ada pada PT.Anugerah Sukses Kharisma diolah menggunakan excel oleh Admin dan pengisian absensi masih menggunakan mesin ceklok dengan waktu operasional yang ditentukan. Proses cuti karyawan akan diberikan jika karyawan tersebut memenuhi syarat perusahaan yaitu dengan masa kerja 1 tahun dengan memiliki 12 kali cuti dalam setahun. Kemudian pelaksanaan proses cuti ini, karyawan harus mengajukan permohonan cuti lewat *whatsapp* kepada admin.

Proses kepegawaian yang ada dalam PT.Anugerah berupa *reward* pegawai dimana *sales* kota dan luar kota yang mencapai omset akan diberikan bonus berupa insentif sesuai dengan berdasarkan penjualan mereka setiap bulannya, untuk karyawan admin maupun gudang akan diberikan bonus tahunan sesuai masa kerja mereka, lalu *punishment* karyawan yaitu bagi karyawan *sales* akan diberikan surat peringatan pertama jika karyawan tersebut tidak mencapai target penjualan dari perusahaan untuk dirinya, bila karyawan tersebut masih belum mencapai target penjualan dibulan ke dua maka akan mendapatkan surat peringatan kedua berjalannya waktu setelah surat peringatan kedua ditemukan karyawan tersebut ada penyelewengan dari peraturan perusahaan baik tertulis dan tidak tertulis maka

karyawan tersebut akan diberikan surat peringatan ketiga dan diberhentikan dari perusahaan dan karyawan admin maupun gudang juga diberlakukan surat peringatan pertama hingga surat peringatan ketiga sesuai dengan kesalahan yang telah diperbuat oleh mereka.

Perekrutan karyawan PT. Anugerah Sukses Kharisma ini menggunakan iklan yang dibayar dan calon pelamar melamar bisa langsung datang dengan mengirim cv. Selanjutnya cv tersebut disortir dan dipilih oleh perusahaan posisi yang dibutuhkan. Selanjutnya lalu pihak perusahaan akan memanggil para calon karyawan untuk mengikuti *test-test* yang telah disiapkan, pertama-tama mereka harus mengisi formulir yang telah disediakan perusahaan. Untuk selanjutnya calon karyawan mengikuti test dan beberapa tahapan yang telah disiapkan. Tahapan-tahapannya antara lain adalah tes tertulis dilanjutkan dengan tes wawancara dan yang terakhir tes kemampuan.

PT. Anugerah Sukses Kharisma ingin berusaha dalam penanganan manajemen karyawan secara sistematis semuanya menggunakan sistem komputerisasi, tetapi pada sistem kepegawaiannya masih dilakukan dengan menggunakan excel maupun manual sebagai tempat menyimpan data karyawan dan perekrutan yang membuat admin mengalami kesulitan ketika terjadi perubahan data karyawan dan admin harus mencari satu per satu data karyawan yang ingin diubah pada divisi masing-masing sehingga membutuhkan waktu yang lama untuk mencari data.

Dengan permasalahan yang telah diuraikan tersebut, penulis ingin membantu dan mempermudah dalam mengelola data yang ada. Maka dari itu penulis mempunyai inisiasi untuk bangun sistem kepegawaian dengan judul " SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN PADA PT.ANUGERAH SUKSES KHARISMA BERBASIS *WEBSITE*".

1.2 Permasalahan

Permasalahan pada PT.Anugerah Sukses Kharisma dapat diuraikan sebagai berikut:

1. Proses perekrutan calon karyawan baru dilakukan mengantar CV ke perusahaan sehingga menyebabkan lamanya proses untuk memilih calon karyawan yang cocok untuk diproses pada tahap wawancara
2. Proses pengajuan cuti hanya meminta izin lewat *whatsapp* dan tidak ada pendataan sama sekali.
3. Perekapian absensi masih dilakukan dengan melihat data absen di mesin ceklok yang berisi data absensi karyawan oleh admin
4. Sering terjadi kehilangan surat-surat berupa surat penugasan, surat pemberhentian , surat mutasi karyawan dan surat demosi karyawan.

1.3 Tujuan dan Manfaat

1.3.1 Tujuan

1. Membangun sistem yang dapat mengurus proses *recruitment* secara *online*.
2. Membangun fitur absensi untuk karyawan yang dapat langsung mengurus data izin atau cuti.
3. Membangun fitur dokumentasi seperti data pemberhentian , data mutasi karyawan , data penugasan dan data demosi karyawan.

1.3.2 Manfaat

1. Mempermudah Direktur dalam melihat berkas lamaran yang masuk dan mengurangi penumpukan berkas lamaran kerja , data karyawan dan surat-surat.
2. Mempermudah karyawan dalam mengurus proses absensi dan melakukan pengajuan cuti dalam lebih cepat dan mudah.
3. Mempermudah direktur dalam mengurus data pemberhentian , data mutasi karyawan, data penugasan dan data demosi karyawan.

1.4 Ruang Lingkup

Dalam proses pengembangan sistem ini penulis membatasi lingkup penelitian yang terdiri dari:

1. Sistem yang dibangun dapat melakukan perekrutan secara *online*.

2. Sistem yang dibangun terdapat proses pengajuan izin dan cuti.
3. Sistem yang dibangun dapat melakukan absensi.
4. Sistem dapat menyimpan data-data berupa data penugasan, data pemberhentian, data mutasi karyawan dan data demosi karyawan.

1.5 Metodologi

Metodologi yang digunakan dalam pelaksanaan kerja praktik ini adalah metodologi iterasi (*iterative model*). Menurut A.S.Rosa (2013, h.38), metodologi iterasi mengkombinasikan proses-proses pada model air terjun dan *iterative* pada model *prototype*. Model incremental akan menghasilkan versi-versi perangkat lunak yang sudah mengalami penambahan fungsi untuk setiap pertambahannya (inkremen/*increment*). Metode iterasi memiliki beberapa fase pengembangan, yaitu sebagai berikut:

1. *Inception* (Permulaan)

Pada fase ini dilakukan Pengumpulan data yang didapatkan dari wawancara, observasi dan studi pustaka untuk membangun Sistem informasi kepegawaian pada PT Anugerah Sukses Kharisma agar dapat mendapatkan hasil yang sesuai dengan fase perencanaan.

2. *Elaboration* (Perencanaan)

Pada fase ini akan dilakukan perancangan mengenai sistem yang ingin dibangun dengan menggunakan *Use Case Diagram* untuk menentukan rancangan dari

sistem yang akan digunakan dan analisis sebab dan akibat dalam merancang sistem tersebut.

3. *Construction* (Konstruksi)

Pada fase ini akan dilakukan sebuah penerapan dari rancangan sistem yang telah dibuat sebelumnya. Serta memberikan gambaran saja yang harus dikerjakan sesuai dengan kebutuhan perusahaan dalam bentuk bahasa pemrograman.

4. *Transition* (Transisi)

Pada fase ini perlu dilakukannya pengujian terhadap sistem secara berulang ulang pada sistem yang telah dibuat agar dapat mengurangi sistem memiliki bug atau kesalahan ataupun sistem mengalami error saat proses pemakaian sistem.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan dijelaskan mengenai latar belakang, permasalahan, tujuan dan manfaat, ruang lingkup, metodologi pengembangan system dan jadwal kegiatan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan dijelaskan tentang teori yang digunakan menurut para ahli dan penelitian terdahulu

BAB III METODOLOGI PENGEMBANGAN SISTEM

Dalam bab ini akan dijelaskan tentang metodologi yang digunakan untuk pengembangan sistem yang akan dibuat

BAB IV ANALISIS SISTEM INFORMASI

Dalam bab ini akan dijelaskan mengenai latar belakang, permasalahan, tujuan dan manfaat, ruang lingkup, metodologi pengembangan system dan jadwal kegiatan.

BAB V PERANCANGAN SISTEM INFORMASI

Dalam bab ini akan dijelaskan tentang profil perusahaan, analisis permasalahan serta kebutuhan yang akan digunakan untuk perancangan sistem yang akan dibangun.

BAB VI IMPLEMENTASI PENGUJIAN SISTEM INFORMASI

Dalam bab ini akan dijelaskan tentang implementasi sistem, perancangan antar muka dan hasil uji coba sistem.

BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini akan dijelaskan tentang kesimpulan dan saran yang diberikan pada sistem ini.

1.7 Jadwal Kegiatan

Berikut jadwal kegiatan yang dijalankan untuk menyusun skripsi ini dapat dilihat pada tabel 1.1 dibawah ini.

Tabel 1. 1 Jadwal Kegiatan

No	Keterangan	Bulan Ke-1	Bulan Ke-2	Bulan Ke-3	Bulan Ke-4	Bulan Ke-5															
		Minggu ke-																			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Permulaan																				
	Observasi	■	■	■																	
	Wawancara	■	■	■																	
	Studi Pustaka	■	■	■																	
2.	Perencanaan																				
	Analisis Masalah				■																
	Analisis Kebutuhan				■	■	■														
	Pembuatan Sistem kepegawaian				■	■	■	■													
3.	Konstruksi																				
	Perancangan Sistem								■	■	■	■									
	Pembuatan Laporan													■	■	■					
4.	Transisi																				
	Pengujian Sistem																	■	■		
	Evaluasi Sistem																		■	■	



DAFTAR PUSTAKA

- A. C. Prof. Dr. Sri Mulyani. (2016). Metode Analisis dan Perancangan Sistem. Bandung: Abdi SisteMatika
- A. S, Rosa., dan M. Shalahuddin. (2013). Rekayasa Perangkat Lunak. Bandung: Informatika Bandung.
- ARIFA, Nadhilla; EDWARD, Ahmad Louis. Sistem Informasi Kepegawaian Pada PT. Duren Mandiri Fortuna Berbasis Web. Seminar Nasional Informatika (SENATIKA), [S.l.], p. 114-117, june 2021.
- Atmosudirjo, Prajudi. 1982. Administrasi dan Manajemen Umum. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Edy Winarno, S.T., M.Eng., Ali Zaki, dan SmitDev Community. (2014). 3 in 1 : Javascript, jQuery dan jQuery Mobile. Semarang: Penerbit PT Elex Media Komputindo.
- Enterprise, Jubilee. (2017). PHP Komplet. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Ferdiansyah, F., Saputra, S., & ... (2021). Personnel Information System at PT Tri Canis Aurum. ... Dan Sistem Informasi), 04(01), 1–8.
<http://ojs.stmikpringsewu.ac.id/index.php/jtksi/article/view/964>
- Gecko. (2008). Pengantar Sistem Informasi Manajemen Pegawai. Retrieved From <Http://Gecko.Web.Id/Implementasi-Ti>
- Hendy. (2019). Pemodelan Sistem Menggunakan UML (Unified Modelling Language).
- Horne V. James dan John M Wachowicz. 2005. Prinsip-prinsip Manajemen Keuangan (Fundamental of Financial Management). Edisi 12. Diterjemahkan oleh Dewi Fitriasari. Jakarta: Salemba Empat
- Hutahaean, J., 2014. Konsep sistem informasi. Yogyakarta: Deepublish.
- Madcoms. (2018). Memanfaatkan Aplikasi Pendukung Android Pada Sistem Operasi Windows. Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET

- McLeod, S. (2007). Maslow's Hierarchy of Needs. *Simply Psychology*, 1.
- Nisa, Haerun, et al. "Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web pada Unit Pelaksana Teknis (Upt) Puskesmas Kecamatan Unter Iwes." *Jurnal Tambora*, vol. 2, no. 3, 2017
- Permana, A. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Surat Elektronik (Studi Kasus : Universitas Kuningan). *Nuansa Informatika*, 15(2), 78–81. <https://doi.org/10.25134/nuansa.v15i2.2896>
- Rahayu, Sri, et al. "Design of Web Based Employees Information System Design in SD Kumnamu School Tangerang." *Aptisi Transactions On Management*, vol. 1, no. 2, 2017, pp. 130-135, doi:10.33050/atm.v1i2.662.
- S.Kom.,M.Kom, H. H., & S.Kom, A. F. (2019). PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN BERBASIS WEB DI KANTOR DESA MANGGUNGHARJA. *J-SIKA|Jurnal Sistem Informasi Karya Anak Bangsa*, 1(1), 47–52. Retrieved from <https://ejournal.unibba.ac.id/index.php/j-sika/article/view/246>
- Tani, E., Bagre, B., & Adam, S. (2018). Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian PT Sederhana Karya Jaya Berbasis WEB. *Proceeding Seminar Nasional Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi*, 12(1), 368–372. <http://www.sisfotenika.stmikpontianak.ac.id/index.php/sensitek/article/view/340>
- Tata Sutabri. 2012. *Analisis Sistem Informasi*. Andi. Yogyakarta
- Wijaya, N., Febriyanti, A. R., & Wibowo, A. (2020). Aplikasi Pengelolaan Data Kepegawaian Berbasis Web Pada Pt. Pelayaran Sakti Inti Makmur Palembang. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 9(1), 42–50. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v9i1.706>
- Wijaya, S., Nurdin, P. A., & Pibriana, D. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Pada CV Citra Pratama Global. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi*, 1(2), 168–179. <https://doi.org/10.35957/jtsi.v1i2.514>