

**SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN BERBASIS WEB
PADA CV SUMBER RASA SEJATI**

SKRIPSI

Oleh:

**Fini Yanti
Riky Fernando**

**1620240060
1620240126**

Program Studi Sistem Informasi

STMIK  MDP

**STMIK GI MDP
Palembang
2020**

STMIK GI MDP

Program Studi Sistem Informasi
Skripsi Sarjana Komputer
Semester Gasal Tahun 2019/2020

SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN BERBASIS WEB PADA CV SUMBER RASA SEJATI

Fini Yanti 1620240060
Riky Fernando 1620240126

Abstrak

Sistem informasi memiliki peranan yang sangat penting dalam sebuah organisasi atau perusahaan karena memiliki peran dalam menunjang kegiatan bisnis operasional, menunjang pengambilan keputusan, menunjang manajemen dalam pengambilan keputusan, menunjang keunggulan strategis kompetitif dan mendukung proses bisnis serta kelangsungan sebuah instansi ataupun perusahaan. Keadaan saat ini tidak memungkinkan untuk suatu perusahaan mengelola data karyawan secara konvensional. Seperti halnya yang terjadi pada CV. Sumber Rasa Sejati. Dimulai dari proses perekrutan, penggajian, promosi, demosi dan mutasi hingga pemutusan hubungan kerja dilakukan secara konvensional. Masalah tersebut menghambat kinerja dari perusahaan sehingga penulis membantu menyelesaikan permasalahan tersebut dengan membangun Sistem Informasi Kepegawaian Pada CV. Sumber Rasa Sejati. Dalam pengembangan sistem informasi ini penulis menggunakan metodologi RUP, untuk menganalisis permasalahan penulis menggunakan alur analisis *PIECES*, mengumpulkan data melalui observasi, wawancara, dan studi pustaka. Merancang perangkat lunak menggunakan permodelan *UML*. Dengan dibangunnya sistem informasi ini diharapkan dapat membantu CV. Sumber Rasa Sejati dalam proses perekrutan pegawai, pengarsipan data pegawai, monitoring absensi, perhitungan gaji, monitoring cuti, monitoring pelanggaran, hingga proses pemberhentian kerja.

Kata kunci :

Sistem Informasi Kepegawaian, Website, *UML*.



STMIK GI
MDP

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi semakin pesat dari waktu ke waktu sehingga membuat pekerjaan manusia menjadi lebih mudah untuk diselesaikan. Perusahaan yang ingin memenangkan persaingan yang begitu ketat saat ini harus mempunyai keunggulan dibidang teknologi terutama computer yang menjadi nilai lebih pada era teknologi sekarang.

Sistem informasi memiliki peranan yang sangat penting dalam sebuah organisasi atau perusahaan karena memiliki peran dalam menunjang kegiatan bisnis operasional, menunjang pengambilan keputusan, menunjang manajemen dalam pengambilan keputusan, menunjang keunggulan strategis kompetitif dan mendukung proses bisnis serta kelangsungan sebuah instansi ataupun perusahaan.

SDM (Sumber Daya Manusia) juga memegang peranan penting di dalam suatu perusahaan atau instansi dikarenakan semua tujuan – tujuan dari perusahaan atau instansi itu sendiri dapat berhasil apabila para pegawai atau SDM nya bekerja dengan kuantitas yang maksimal serta kualitas yang prima.

Setelah semua kewajiban dilaksanakan maka pegawai memiliki hak yang sebagaimana telah diatur di dalam UU Nomor 13 Tahun 2003 tentang Ketenagakerjaan, diantaranya hak memperoleh pelatihan kerja, hak istirahat dan cuti bekerja, hak kesejahteraan dan hak mendapatkan upah.

Keadaan saat ini tidak memungkinkan untuk suatu perusahaan mengelola data karyawan secara konvensional. Seperti halnya yang terjadi pada CV. Sumber Rasa Sejati dimulai dari proses perekrutan serta penyeleksian dilakukan secara manual dimana perekrutan pegawai dilakukan dengan memasang iklan lowongan pekerjaan pada media sosial yang dimana nantinya pelamar kerja tersebut harus datang ke kantor untuk dilakukan wawancara dengan pihak HRD (*Human Resources Development*) dan nantinya apabila pelamar kerja tersebut diterima akan dihubungi via telepon oleh HRD tersebut.

Untuk proses penggajian CV. Sumber Rasa Sejati melihat berdasarkan absensi yang dimana pada outlet tersedia *fingerprint* untuk absensinya dan tatap muka langsung untuk kantor, untuk izin kerja CV. Sumber Rasa Sejati hanya mencatat nama pegawai yang izin pada sebuah buku, kemudian belum adanya tindakan khusus untuk pelanggaran yang dilakukan oleh karyawan, juga belum adanya sistem untuk membantu proses pemberhentian kerja.

Untuk pemutusan kerja (PHK), baik yang disebabkan oleh pengunduran diri dari karyawan, pemecatan ataupun karyawan meninggal CV. Sumber Rasa Sejati belum ada pencatatan khusus untuk data karyawan tersebut.

Dengan adanya permasalahan yang terjadi maka CV. Sumber Rasa Sejati membutuhkan suatu sistem informasi kepegawaian yang dapat membantu untuk melakukan perekrutan pegawai, membantu memonitoring absensi, cuti, pelanggaran maupun pemberian reward untuk perhitungan gaji serta membantu didalam pengarsipan data karyawan dan membantu proses pemberhentian kerja.

Berdasarkan permasalahan kepegawaian yang ada pada perusahaan tersebut, maka dibutuhkan sebuah sistem informasi kepegawaian dan penulis pun tertarik untuk mengangkat permasalahan tersebut sebagai bahan penelitian skripsi yang berjudul **“Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Pada CV. Sumber Rasa Sejati.”**

1.2 Permasalahan

Permasalahan yang ada pada CV. Sumber Rasa Sejati ialah :

1. Perekrutan pegawai dilakukan dengan memasang iklan lowongan pekerjaan pada media sosial sehingga membutuhkan biaya untuk memasang iklan lowongan pekerjaan pada akun media sosial.
2. Pelanggaran, izin kerja / cuti, absensi, promosi, mutasi hingga demosi masih dicatat manual pada buku sehingga sering menyebabkan kesalahan data.
3. Perhitungan gaji pegawai masih secara manual dan belum terintegrasi dengan absensi sehingga memerlukan waktu yang lama untuk melakukan perhitungan.
4. Perusahaan sulit mengetahui informasi pegawai karena belum adanya sistem pengarsipan data pegawai.

5. Pemutusan hubungan kerja masih dilakukan secara konvensional dan belum terintegrasi dengan sistem penghitungan gaji sehingga sering terjadi kesalahan dalam penghitungan uang pesangon

1.3 Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup sistem informasi ini meliputi :

1. Aplikasi yang digunakan untuk membangun sistem informasi kepegawaian adalah aplikasi Sublime.
2. Sistem Informasi ini terdapat fitur penerimaan lowongan pekerjaan, arsip data pegawai, absensi pegawai, cuti pegawai, gaji pegawai, data izin / cuti, mutasi, demosi, promosi, surat pelanggaran pegawai, surat pemutusan hubungan kerja baik pengunduran diri, kematian hingga pemecatan.

1.4 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari sistem informasi kepegawaian tersebut adalah :

Mewujudkan suatu sistem informasi yang terintegrasi pada suatu jaringan komputer agar dapat mendukung kelangsungan proses bisnis perusahaan atau instansi tersebut serta menguntungkan bagi si pengguna.

Manfaat dari sistem informasi kepegawaian tersebut adalah :

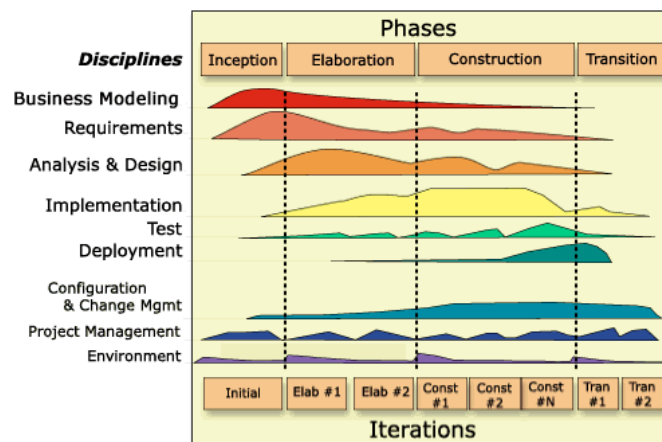
1. Mempermudah proses perekrutan pegawai.

2. Mempermudah pengarsipan data pegawai.
3. Mempermudah monitoring absensi pegawai.
4. Mempermudah perhitungan gaji.
5. Mempermudah monitoring cuti.
6. Mempermudah monitoring pemberian reward.
7. Mempermudah monitoring pelanggaran.
8. Mempermudah proses pemberhentian kerja (PHK).

1.5 Metodologi Penelitian

Model pengembangan perangkat lunak atau yang sering disebut dengan *software development life cycle* (SDLC) atau disebut juga *system development life cycle* digunakan untuk mengembangkan atau juga mengubah suatu sistem perangkat lunak dengan menggunakan model – model atau metodologi.

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2015:125) RUP (*Rational Unified Process*) adalah tahapan pengembangan sistem secara iteratif khusus untuk pemrograman berorientasi objek. Berikut merupakan gambar yang menunjukkan keseluruhan arsitektur yang dimiliki RUP :

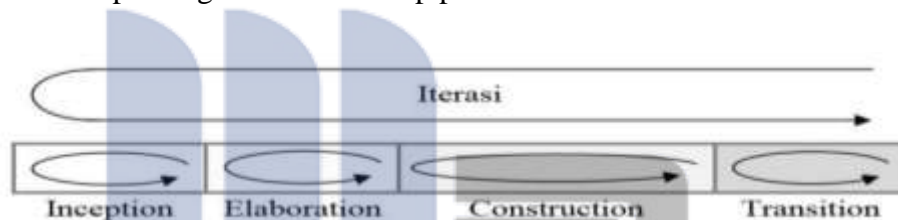


Sumber : Rosa A.S dan M. Shalahuddin (2014:125)

Gambar 1.1 *Arsitektur Rational Unified Process*

RUP memiliki empat tahapan atau fase yang dapat dilakukan secara iteratif.

Berikut merupakan gambar alur hidup pada RUP:



Sumber : Rosa A.S dan M. Shalahuddin (2014:128)

Gambar 1.2 *Alur Hidup RUP*

Berikut merupakan penjelasan dari keempat fase RUP, yaitu :

1. *Inception* (permulaan)

Pada tahap ini dilakukan analisis akan kebutuhan pengguna dan melakukan perancangan awal perangkat lunak, tahapan yang dapat dilakukan pada fase ini adalah observasi, wawancara, pengumpulan data, penentuan ruang lingkup, analisis dan desain awal.

2. *Elaboration* (perluasan / perencanaan)

Tahapan ini difokuskan pada perencanaan arsitektur sistem. Tahap tersebut dapat digunakan untuk mendeteksi suatu arsitektur sistem yang diinginkan

dapat dibuat atau tidak. Adapun yang dilakukan pada fase ini ialah membuat *use case*, merancang arsitektur aplikasi dan pembuatan aplikasi.

3. Construction (konstruksi)

Tahap ini merupakan tahapan lanjutan yang berfungsi untuk mengimplementasikan rancangan perangkat lunak yang telah dibuat. Adapun tahapan pada fase ini ialah analisis dan desain teknis, perbaikan dan penambahan data serta pembuatan laporan akhir dan kesimpulan.

4. *Transition* (transisi)

Pada tahap tersebut penulis akan menyerahkan perangkat lunak yang telah dibuat, melakukan pengujian dan pelatihan kepada pengguna. Pada tahapan tersebut pemeliharaan diserahkan sepenuhnya kepada pengguna.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulis membagi menjadi 5 bab beserta dengan sub bab yang terkait dengan rangkaian dan urutan penulisan. Berikut ini merupakan uraian dari kelima bab tersebut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Pendahuluan merupakan bagian awal di dalam pembuatan laporan yang berisi latar belakang, permasalahan, ruang lingkup, tujuan dan manfaat, metodologi serta sistematika penulisan.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Landasan teori merupakan pembahasan mengenai teori – teori serta penelitian terdahulu sebagai sumber pembuatan laporan.

BAB 3 ANALISIS SISTEM

Pada bab ini penulis membahas mengenai gambaran umum perusahaan, prosedur sistem yang berjalan, analisis permasalahan, analisis kebutuhan hingga analisis kelayakan.

BAB 4 RANCANGAN SISTEM

Rancangan merupakan bagian penting agar dapat memahami apa yang akan dibangun. Pada bab ini, penulis membahas mengenai rancangan logika prosedural program yang terdiri dari diagram *activity*, diagram *sequence*, diagram *class*, relasi *database* hingga rancangan antarmuka.

BAB 5 PENUTUP

Pada bagian penutup, penulis memberikan kesimpulan dan juga saran untuk membangun perusahaan agar lebih baik untuk kedepannya.



STMIK GI
MDP

DAFTAR PUSTAKA

- A.S., Rosa dan Shalahuddin, M. 2011. *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak(Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung: Modula.
- A.S., Rosa dan Shalahuddin, M. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Hasibuan, Malayu SP. 2009. *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Palembang: Bumi Aksara
- Pemerintah Indonesia. 2003. *Undang – Undang Nomor 13 Tahun 2003 tentang Kepegawaian*. Lembaran RI Tahun 2003 No. 13. Jakarta: Sekretariat Negara.
- Ragil, Wukil. 2010. *Pedoman Sosialisasi Prosedur Operasi Standar*. Jakarta: Mitra Wacana.
- Sutabri, Tata. 2012. *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Sugiarti, Yuni. 2018. *Dasar-Dasar Pemrograman Java Netbeans Database,UML Dan Inteface*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.