

**TUGAS AKHIR**

**SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN PADA PT ANUGERAH  
MEGA LESTARI BERBASIS WEBSITE**



**Oleh:**

**Nadiya Rahmawati      2024240079**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN REKAYASA  
UNIVERSITAS MULTI DATA PALEMBANG  
PALEMBANG  
2024**

# Fakultas Ilmu Komputer dan Rekayasa Universitas Multi Data Palembang

---

Program Studi Sistem Informasi  
Tugas Akhir Sarjana Komputer  
Semester Gasal Tahun 2023/2024

## Sistem Informasi Kepegawaian Pada PT Anugerah Mega Lestari Berbasis Website

Nadiya Rahmawati 2024240079

### Abstrak

PT Anugerah Mega Lestari bergerak dibidang distributor alat kesehatan sejak tahun 2008 dan telah menjadi *supplier* berbagai jenis alat kesehatan ke kota-kota besar di Sumatera Selatan dan memiliki 45 pegawai yang terbagi menjadi beberapa divisi. Dalam aktivitas kepegawaian pada PT Anugerah Mega Lestari masih kesulitan dalam proses pencarian, pencatatan, penyimpanan data dan proses pengajuan cuti pegawai. Tujuan dari pengembangan sistem ini adalah membuat dan menambahkan untuk mempermudah serta membantu beberapa pihak dalam menjalankan prosedur kerja yang ada. Metode yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah metode RUP (*Rational Unified Process*) yang merupakan pendekatan pengembangan perangkat lunak yang dilakukan berulang-ulang (*iterative*). Perancangan sistem terkait dilakukan menggunakan *Visual Studio Code*, *Laravel*, *MySQL* sebagai *framework* dengan bahasa pemrograman *PHP*. Hasil yang didapat adalah sebuah sistem informasi kepegawaian berbasis website yang dapat membantu dalam mengelola data kepegawaian.

**Kata kunci:** PT Anugerah Mega Lestari, Sistem Informasi, Kepegawaian, RUP



# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang sangat pesat di era globalisasi saat ini telah membawa banyak manfaat dalam berbagai aspek sosial. Pemanfaatan teknologi oleh manusia dalam mendukung penyelesaian pekerjaan telah menjadi keharusan dalam kehidupan sehari-hari. Pentingnya perkembangan teknologi ini juga harus sejalan dengan peningkatan Sumber Daya Manusia (SDM). Teknologi informasi sekarang ini sudah mengakar kepada seluruh sektor kehidupan manusia dengan adanya perkembangan komputer yang sangat pesat membuat pengolahan informasi menjadi cepat dan lebih efisien.

Sistem Informasi menjadi semakin penting seiring dengan kemajuan teknologi saat ini. Secara teknis, sistem informasi adalah rangkaian komponen yang saling terhubung, berfungsi untuk mengumpulkan, mengolah, menyimpan, serta mengedarkan informasi guna mendukung proses pengambilan keputusan dan pengawasan di suatu organisasi atau perusahaan. Dalam konteks perusahaan, sistem informasi dapat diterapkan dengan fokus pada aspek data pegawai, data karyawan, dan pembuatan laporan sebagai elemen-elemen kunci yang perlu diberikan perhatian. (Arifa & Louis, 2020). Salah satu contoh sistem informasi yang digunakan saat ini adalah sistem

informasi kepegawaian. Sistem informasi kepegawaian bermanfaat untuk mengumpulkan, menyimpan, mempertahankan, mengambil dan memvalidasi data penting organisasi yang berkaitan dengan sumber daya manusia, operasi personel, dan unit organisasi. Dengan sistem informasi kepegawaian berbasis website ini dapat digunakan dengan mudah, dan meringankan pekerjaan departemen kepegawaian dalam memasukkan dan mencari data-data karyawan, pendataan promosi dan demosi, pendataan PHK dan lain sebagainya dimana dapat membuat pemrosesan data lebih efektif dan efisien.

PT Anugerah Mega Lestari merupakan perusahaan yang bergerak di bidang *supplier* alat kesehatan. PT Anugerah Mega Lestari telah memiliki pengalaman di bidang distribusi alat kesehatan sejak tahun 2001 dengan nama C.V Anugerah Mega Lestari dan ditingkatkan menjadi PT Anugerah Mega Lestari sejak tahun 2008 dan telah menjadi *supplier* berbagai jenis alat kesehatan ke kota-kota besar di Sumatera Selatan, dan sekitarnya termasuk Jambi hingga kepulauan Bangka dari tahun demi tahun dan beralamat di Jl. Jend. Basuki Rachmat No.5 B, Talang Aman, Kec. Kemuning, Kota Palembang 30127. PT Anugerah Mega Lestari sendiri memiliki 45 pegawai dalam menunjang kegiatan usaha yang dilakukan oleh perusahaan dan memiliki beberapa bagian seperti Komisaris, Direktur, *Accounting & Finance Manager*, Penanggung Jawab Teknis, *General Manager*, *Sales Supervisor*, *Marketing Supervisor*, *Service Supervisor* dan staff.

Dalam proses rekrutmen calon pegawai baru pada PT Anugerah Mega Lestari, Direktur kesulitan dalam mencari dan melakukan pengecekan untuk setiap surat lamaran yang masuk sesuai dengan divisi dikarenakan surat lamaran menumpuk dan penyimpanan berkas yang akan membutuhkan banyak tempat karena sudah banyak pelamar yang memasukkan CV (*Curriculum Vitae*) ke perusahaan tersebut.

Kemudian pada proses pencatatan dan penyimpanan data pegawai masih dilakukan secara manual dengan menggunakan buku besar. Proses yang dilakukan secara manual ini memerlukan banyak waktu dan tenaga karena staff harus secara rutin mencatat dan memperbarui informasi pegawai, termasuk data pribadi, riwayat pekerjaan, dan lainnya secara manual. Proses manual ini juga rentan terhadap kesalahan dalam pencatatan dan memungkinkan terjadinya kehilangan atau kerusakan buku besar yang mengandung informasi penting pegawai. Selain itu juga dikarenakan proses pencatatan yang masih manual, Direktur kesulitan dalam situasi darurat atau keadaan mendesak seperti kecelakaan kerja atau keperluan medis mendadak karena data masih tersimpan dalam buku besar.

Proses cuti pada PT Anugerah Mega Lestari masih menggunakan cara yang manual yaitu jika pegawai ingin mengajukan cuti maka dapat diajukan hanya melalui lisan. Permintaan tersebut menjadi tidak terdokumentasi dengan baik sehingga akan ada resiko ketidakjelasan terkait tanggal cuti, lama cuti dan alasan cuti. Tanpa bukti tertulis, sulit untuk memverifikasi atau mengingat permintaan cuti yang diajukan.

Berdasarkan uraian permasalahan yang dihadapi PT Anugerah Mega Lestari saat ini, maka dibutuhkan suatu sistem informasi kepegawaian yang akan mencatat data-data pegawai seperti data pegawai, pengajuan izin/cuti, rekrutmen serta *reward & punishment*, promosi, demosi dan PHK. Atas dasar permasalahan tersebut maka diusulkannya pembuatan **“SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN PADA PT ANUGERAH MEGA LESTARI BERBASIS WEBSITE”**. Tujuan dibuat aplikasi tersebut adalah untuk membantu pihak perusahaan dalam mengolah data pegawai secara efektif dan efisien serta diharapkan dapat mampu meminimalisir terjadinya kesalahan dan kehilangan data.

## 1.2 Permasalahan

Berdasarkan latar belakang di atas, permasalahan yang didapat adalah sebagai berikut.

1. Direktur mengalami kesulitan dalam pencarian data pegawai ketika dibutuhkan dalam situasi darurat atau keadaan mendesak seperti kecelakaan kerja atau keperluan medis mendadak . Saat ini data masih tersimpan dalam bentuk buku besar, tanpa adanya sistem komputerisasi atau basis data yang memadai untuk memudahkan akses terhadap informasi tersebut dalam situasi yang membutuhkan tindakan cepat.
2. Pencatatan dan penyimpanan data pegawai masih menggunakan cara yang manual dengan menggunakan buku besar sehingga rentan terjadi

kesalahan dalam pencatatan dan memungkinkan terjadinya kehilangan atau kerusakan buku besar yang mengandung informasi penting pegawai.

3. Proses pengajuan cuti masih dilakukan melalui lisan. Permintaan tersebut menjadi tidak terdokumentasi dengan baik sehingga akan ada resiko ketidakjelasan terkait tanggal cuti, lama cuti dan alasan cuti. Tanpa bukti tertulis, sulit untuk memverifikasi atau mengingat permintaan cuti yang diajukan dan berpotensi menyebabkan ketidakpastian dan kesulitan dalam manajemen jadwal cuti pegawai.
4. Kesulitan dalam mencari surat lamaran calon pegawai baru sesuai divisi dikarenakan semua surat menumpuk dan Direktur perlu melakukan penyaringan sesuai dengan divisi surat lamaran.

### **1.3 Tujuan dan Manfaat**

Adapun tujuan dan manfaat dari dilakukannya penulisan proposal tugas akhir ini sebagai berikut.

#### **1.3.1 Tujuan**

1. Membuat sistem pencatatan data pegawai yang lebih jelas dengan menggunakan website.
2. Menambahkan sistem cuti/izin untuk pegawai agar pegawai dapat dengan mudah melakukan pengajuan dengan menggunakan website.
3. Membangun sistem rekrutmen calon pegawai agar pegawai dapat melamar pekerjaan dan Direktur dapat dengan mudah mengecek calon pegawai melalui website.

4. Membuat sistem *reward & punishment* dengan tujuan mempermudah dalam melakukan pendataan pegawai yang menerima *reward & punishment*.
5. Menambahkan sistem promosi dan demosi agar perusahaan dapat mengelola dan melacak terkait promosi dan demosi pegawai untuk meningkatkan transparansi dalam pengelolaan karir pegawai.
6. Membangun sistem untuk PHK pegawai agar membantu perusahaan dalam mengumpulkan data dan informasi untuk mengidentifikasi alasan dan dampak dari PHK.
7. Menambahkan sistem untuk rekap absensi pegawai agar membantu perusahaan dalam mengawasi kehadiran pegawai dan mempermudah dalam proses perekapan absen.

### 1.3.2 Manfaat

1. Mempermudah *General Manager* dalam melakukan pencatatan dan penyimpanan serta pencarian data pegawai yang telah terkomputerisasi.
2. Mempermudah pegawai dalam mengajukan permohonan cuti/izin.
3. Mempermudah perusahaan dalam mencari pegawai baru dan meminimalisir terjadinya penumpukan berkas lamaran pegawai yang ditolak.

4. Mempermudah dalam melakukan pencatatan sistem *reward & punishment*, promosi dan demosi PHK, serta rekap absensi pegawai pada perusahaan.

#### 1.4 Ruang Lingkup

Dalam proposal tugas akhir ini, diberikan beberapa batasan masalah agar pengembangan aplikasi sesuai dengan tujuan, yaitu:

1. Aplikasi ini berbasis *website* untuk Direktur, *General Manager*, Pegawai dan calon pegawai baru.
2. Sistem informasi yang dibuat dapat mencatat pengelolaan data pegawai, rekrutmen, izin/cuti, *reward & punishment*, PHK, promosi dan demosi dan rekap absen.
3. Aplikasi ini dibuat menggunakan *Visual Studio Code* dan *XAMPP*.
4. Aplikasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *Database MySQL*.

#### 1.5 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah menggunakan metodologi *Rational Unified Process* (RUP). Menurut (Rosa & Shalahuddin, 2013) *Unified Process* atau di kenal juga proses *iteratif* dan *incremental* merupakan sebuah proses pengembangan perangkat lunak yang dilakukan secara *iteratif* (berulang) dan *incremental* (bertahap dengan proses menaik). *Iteratif* bisa dilakukan di dalam setiap tahap, atau

*iteratif* tahap proses pengembangan perangkat lunak untuk menghasilkan perbaikan fungsi yang *inkremental* (bertambah menaik) di mana setiap iterasi akan memperbaiki iterasi berikutnya. Salah satu *unified process* yang terkenal adalah RUP (*rational unified process*). Terdapat 4 fase dalam siklus proyek RUP, diantaranya sebagai berikut.

### **1. Inception**

Dalam tahap ini hal yang harus dilakukan adalah mengumpulkan data berupa wawancara langsung kepada penyelia mengenai profil perusahaan dan permasalahan yang terjadi pada perusahaan terkait dengan kepegawaian. Kemudian menentukan proses bisnis yang berjalan dari hasil wawancara yang telah dilakukan. Langkah selanjutnya setelah menentukan proses bisnis yang berjalan adalah melakukan identifikasi permasalahan menggunakan Kerangka PIECES.

### **2. Elaboration**

Pada tahap ini yang dilakukan adalah melakukan analisis masalah menggunakan analisis matriks sebab akibat untuk mengetahui penyebab dan akibat yang diperoleh dari permasalahan yang didapat dari hasil analisis PIECES. Selanjutnya ini merupakan tahap bagi para pengembang untuk melakukan desain secara lengkap berdasarkan hasil analisis di tahap *inception* dan menentukan kebutuhan sistem yang diperlukan dengan menganalisis kebutuhan menggunakan *Use Case Diagram*.

### 3. *Construction*

Pada tahap ini yang dilakukan adalah melakukan perancangan model sistem dimulai dari perancangan alur menggunakan *Activity Diagram*, *Class Diagram* dan melakukan perancangan *database* yang akan digunakan dalam penyimpanan data. Setelah melakukan perancangan, langkah selanjutnya adalah melakukan *coding* aplikasi kepegawaian.

### 4. *Transition*

Pada tahap ini para pengembang untuk menyerahkan sistem aplikasi ke perusahaan, Dan juga tahap dimana kita melakukan *instalasi* sistem agar dapat di mengerti oleh *user*. Aktivitas pada tahap ini termasuk pada pelatihan user dan pemeliharaan.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan proposal tugas akhir ini terdapat 3 bab yang disusun secara sistematis. Penulisan proposal tugas akhir ini dapat di uraikan sebagai berikut.

### **BAB 1 PENDAHULUAN**

Pendahuluan merupakan bagian dari awal laporan awal yang berisikan tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat, ruang lingkup, metodologi pengembangan sistem, sistematika penulisan serta jadwal kegiatan dari PT. Anugerah Mega Lestari.

## BAB 2 LANDASAN TEORI

Di dalam landasan teori ini berisikan tentang penjelasan teori-teori yang berhubungan dengan ilmu dan sistem informasi dan menjelaskan terkait dengan penelitian terdahulu.

## BAB 3 ANALISIS SISTEM INFORMASI

Di dalam analisis sistem informasi akan menjelaskan terkait dengan beberapa analisis antara lain analisis PIECES, analisis sebab akibat, analisis kebutuhan yaitu *use case diagram* dan glosarium *use case* pada PT. Anugerah Mega Lestari.

### 1.7 Jadwal Kegiatan

Untuk dapat mempermudah dalam pengembangan sistem, maka diperlukannya jadwal kegiatan pelaksanaan sistem yang akan dibangun. Berikut jadwal kegiatan pelaksanaan yang telah ditetapkan dapat dilihat pada Tabel 1.1.

**Tabel 1. 1 Jadwal Pelaksanaan**

No	Kegiatan	Bulan ke-1				Bulan ke-2				Bulan ke-3				Bulan ke-4			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	<i>Inception</i>	■	■	■													
2.	<i>Elaboration</i>				■	■	■	■									
3.	<i>Construction</i>								■	■	■	■	■	■			





## DAFTAR PUSTAKA

- A, R., & Shalahuddin, M. (2016). *Pengembangan Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android* (A. Devaga Trilidia (ed.)). CV Batam Publisher.
- Adi, I Purnawan, G., Bagia, W., & Cipta, W. (2019). Pengaruh Promosi Jabatan dan Disiplin Kerja Terhadap Kinerja Pegawai. *Bisma: Jurnal Manajemen*, 5 (1), 52–59.
- Aenal Yaqin, I., & Wahab, A. (2020). *Analisa Perancangan Pengelolaan Kios Mall Berbasis Web Di Kantinsupermall Karawaci Dengan Analisis Pieces*. 3(2), 2655–2755. <https://jurnal.ikhafi.or.id/index.php/jukomika/354>
- Amaliah, P. U. (2019). Pemutusan Hubungan Kerja dan Dampak yang Menyertainya. *Revitalisasi Manajemen Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD) di Era Revolusi Industri 4.0*, 1, 171–173.
- Arifa, N., & Louis, A. (2020). Sistem Informasi Kepegawaian Pada PT. Duren Mandiri Fortuna Berbasis Web. *Seminar Nasional Informatika ....* <http://www.ejournal.pelitaindonesia.ac.id/ojs32/index.php/SENATIKA/article/view/1144>
- Basri, M. H., Herlambang, B. A., Network, S. M., & Data, E. (2023). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN BERBASIS WEB PADA SUARA MERDEKA NETWORK*. 01, 207–213. <https://conference.upgris.ac.id/index.php/infest/article/view/3759>
- Dasawaty, E. S. (2021). Rancangan Sistem Informasi Pengambilan Cuti Pegawai Pada Pt.Torus Multi Cemerlang Berbasis Ms.Access. *Jurnal Informatika dan Bisnis*, 10(1), 1–6. <http://jurnal.kwikkiangie.ac.id/index.php/JIB/article/view/747>
- Daulay, N. K. (2021). Penerapan Metode Waspas Untuk Efektifitas Pengambilan Keputusan Pemutusan Hubungan Kerja. *Jurnal Sistem Komputer dan Informatika (JSON)*, 2(2), 196–201. <https://doi.org/10.30865/json.v2i2.2773>
- Dewa Saputra, Y., & Rachmadi, M. (2023). *Sistem Informasi Kepegawaian Pada PT Sumber Medika Persada*. 4(1), 40–49.
- Dymastara, E. S., & Onsardi, O. (2020). Analisis Reward Dan Punishment Terhadap Kinerja Karyawan Pt. Sandabi Indah Lestari Bengkulu Utara. (*JEMS*) *Jurnal Entrepreneur dan Manajemen Sains*, 1(2), 160–167. <https://doi.org/10.36085/jems.v1i2.920>

- Erawati, W. (2019). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dengan Pendekatan Metode Waterfall. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 3(1), 1. <https://doi.org/10.30865/mib.v3i1.987>
- Fauzi, A., Erniawati, E., & Hidayat, A. S. (2019). Sistem Informasi Pemesanan Kertas Continuous Form Pt. Erajaya Mandiri Pratama Jakarta. *Jurnal Teknologi Informatika dan Komputer*, 5(1), 123–127. <https://doi.org/10.37012/jtik.v5i1.249>
- Friansyah, I. G., Agustina, D., & Waidah, D. F. (2021). Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian Di Kantor Bagian Administrasi Dan Pembangunan Sekretariat Daerah Kabupaten Karimun Berbasis Website. *Jurnal Tikar*, 2(1), 83–90.
- Gunawan, A., Sopandi, E., Salsabila, M., Pangestu, M. I., & Assifah, R. (2023). *Jurnal Manajemen, Volume 11 No 1, Januari 2023*. 11(1), 1–9.
- Hadi, & Diana. (2020). *Pengertian Class Diagram*.
- Hanafiah, H., Kom, S., Kom, M., & Pirmansyah, A. (2019). Pembangunan Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Di Kantor Desa Manggungharja. *Jurnal Sistem Informasi, J-SIKA*, 01, 47–52.
- Haqqe, R. H. D., Salsabila, S., & Santikarama, I. (2021). Sistem Informasi Kepegawaian pada PT Ladang Harta Insani Berbasis Web. *JUMANJI (Jurnal Masyarakat Informatika Unjani)*, 5(1), 01. <https://doi.org/10.26874/jumanji.v5i1.87>
- Jantee TJ Sitinjak, D. D., Maman, ., & Suwita, J. (2020). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kursus Bahasa Inggris Pada Intensive English Course Di Ciledug Tangerang. *Insan Pembangunan Sistem Informasi dan Komputer (IPSIKOM)*, 8(1). <https://doi.org/10.58217/ipsikom.v8i1.164>
- Kurniawati, R., Sombo, V., & Djafar, I. (2022). *Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web pada PT. Entolu Buana mandiri*. XVI(2), 112–118.
- Lina, R. (2020). Pengaruh Rekrutmen Terhadap Kinerja Karyawan. *Scientific Journal of Reflection: Economic, Accounting, Management and Business*, 3(3), 281–290. <https://doi.org/10.5281/zenodo.3930694>
- Malikhah, I., & Ananda, G. C. (2021). Pengaruh Promosi, Mutasi Dan Demosi Terhadap Kinerja Pegawai Di Lingkungan Universitas Pembangunan Panca Budi Medan. *Economics, Business and Management Science Journal*, 1(2), 85–90. <https://doi.org/10.34007/ebmsj.v1i2.136>
- Maydianto, & Ridho, M. R. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Point of Sale Dengan Framework Codeigniter Pada Cv Powershop. *Jurnal Comasie*, 02, 50–59.

- Monica, Y., Putra Dwi, F., Maulana, A., Nazifah, H., & Ramadhan, F. (2023). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN BERBASIS WEB PADA PT. ANGKASA PURA II. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7. <https://doi.org/https://doi.org/10.36040/jati.v7i2.7166>
- Nugroho, R., & Munaldi. (2023). Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Pada Pizza Hut CBD Ciledug Dengan Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Informatika*, 1(Mei), 54–63.
- Nurdianti, W., & Hendriyani, C. (2021). Tinjauan Pengajuan Cuti Karyawan Menggunakan Aplikasi Human Resources Information System (HRIS) di PT Pindad. *Jurnal Sekretaris Dan Administrasi Bisnis*, 5(2), 148–161. <https://www.asmtb.ac.id/jurnal/index.php/jsab/article/view/203/72>
- Rizana, D. (2020). Pengaruh Kompensasi dan Pemberdayaan Terhadap Loyalitas Dengan Kepuasan Kerja Sebagai Variabel Intervening. *Jurnal E-Bis (Ekonomi-Bisnis)*, 4(2), 179–191. <https://doi.org/10.37339/e-bis.v4i2.222>
- Rofiq Noorman Haryadi, Denok Sunarsi, Heri Erlangga, Nurjaya, & Ana Wijandari. (2022). Pengaruh Promosi Jabatan Terhadap Kinerja Karyawan pada PT. Beringin Life di Jakarta. *MAMEN: Jurnal Manajemen*, 1(1), 41–48. <https://doi.org/10.55123/mamen.v1i1.13>
- Rosa, A. ., & Shalahuddin, M. (2013). *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Modula.
- Rosa, & Shalahuddin. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak*.
- Rusmawan, U. (2019). *Pengertian Use Case Diagram dan Simbolnya*.
- Santika, R., Ayuni, R., & Rahmayani, M. T. I. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Website Pada Ma Miftaahul'Ulum Kabupaten Bengkalis. *Djtechno: Jurnal Teknologi Informasi*, 4(1), 170–182. <https://doi.org/10.46576/djtechno.v4i1.3344>
- Sembodo, G. T. T., & Wibowo, S. (2021). Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian PT Campus Data Media Berbasis Web. *Science And Engineering National Seminar 6(SENS 6)*, 6(Vol. 6 No. 1 (2021): SENS 6), 280–286.
- Shadiq, F., Teguh, R., & Elizabeth, T. (2020). Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web pada PT. Indo Prima Jaya Palembang. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi*, 1(1), 73–83. <https://doi.org/10.35957/jtsi.v1i1.325>
- Sofiati, E. (2021). Pengaruh Reward Dan Punishment Terhadap Kinerja Pegawai. *Ekono Insentif*, 15(1), 34–46. <https://doi.org/10.36787/jei.v15i1.502>

- Sudewo, P. A. (2023). *Analisis Keadilan dan Kepastian Karier Pejabat Fungsional Pegawai Negeri Sipil melalui Kebijakan Demosi Jabatan*. 17(1), 93–113.
- Sunarya, R., & Gaol, P. L. (2021). Pengaruh Implementasi Sistem Informasi Kepegawaian (SIPEG) Terhadap Kinerja Pegawai Negeri Sipil Direktorat Jenderal Energi Baru, Terbarukan Dan Konservasi Energi. *Jurnal Sumber Daya Aparatur*, 3(1), 29–56.
- Supriaddin, N. (2020). Pengaruh Lingkungan Kerja dan Promosi Jabatan terhadap Kinerja Karyawan pada PD. Bank Perkreditan Rakyat Bahteramas Konawe. *Jurnal Mirai Management*, 5(2), 616–637.
- Surya Halim, F., & Gantini, T. (2021). Model Perancangan Aplikasi Konsultasi Pengobatan Herbal. *Jurnal Strategi*, 3(2), 332.
- Tukino, T. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi E-Marketing Pada Pt Pulau Cahaya Terang. *Computer Based Information System Journal*, 8(1), 25–34. <https://doi.org/10.33884/cbis.v8i1.1680>
- Wahyudi, M. D., & Ridho, M. R. (2019). Sistem Informasi Penjualan Mobil Bekas Berbasis Web Pada CV Phutu Oil Club Di Kota Batam. *Computer and Science Industrial Engineering (COMASIE)*, 1(1), 102–111.
- Zaman, S. (2021). Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Distribusi Bantuan Bencana Alam Dengan Memanfaatkan Metode Rational Unified Process (Studi Kasus Pada PMI Kabupaten Sukabumi Provinsi Jawa Barat). *Jurnal Teknologi dan Manajemen Informatiak*, 7(2), 69–76. <http://http://jurnal.unmer.ac.id/index.php/jtmi>