

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENJUALAN  
DAN PERSEDIAAN BARANG BERBASIS *WEB*  
PADA CV KENCANA MOTOR SPORT**

**SKRIPSI**

**Oleh:**

**Julio Dharma Putra                      1620240001**  
**Laurencia Karen Carolina        1620240032**

**Program Studi Sistem Informasi**

**STMIK  MDP**

**STMIK GI MDP  
Palembang  
2020**

## STM IK GI MDP

---

Program Studi Sistem Informasi  
Skripsi Sarjana Komputer  
Semester Genap Tahun 2019/2020

### SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENJUALAN DAN PERSEDIAAN BARANG BERBASIS WEB PADA CV KENCANA MOTOR SPORT

Julio Dharma Putra 1620240001  
Laurencia Karen Carolina 1620240032

#### Abstrak

CV Kencana Motor Sport merupakan perusahaan yang bergerak di bidang variasi motor, dalam melakukan kegiatan operasional sehari-hari perusahaan menggunakan buku fisik dan catatan manual. Seringkali terjadi keterlambatan pembayaran piutang dari pelanggan yang menyebabkan keuangan perusahaan menjadi terganggu. Perusahaan memiliki 98 jenis barang yang memiliki banyak *supplier*, sehingga sulit melakukan pengecekan *supplier* saat ditemukan ada barang yang rusak. Perusahaan tidak memiliki laporan khusus untuk penjualan sehingga tidak diketahui barang mana yang paling banyak terjual. Data pelanggan masih kurang terorganisir sehingga pimpinan sulit menentukan daerah yang tepat untuk perencanaan membuka cabang baru. Sistem berbasis web yang dibangun menggunakan metodologi iterasi (*iterative model*) yang memiliki sifat berulang-ulang dengan bahasa pemrograman *PHP* dan basis data *MySQL*. Hasil dari Sistem Informasi Manajemen Penjualan Dan Persediaan Barang Berbasis Web pada CV Kencana Motor Sport yaitu dapat membantu perusahaan dalam melakukan transaksi penjualan dan pengelolaan persediaan barang serta menghasilkan laporan akhir yang baik dan lengkap.

#### Kata Kunci :

Sistem Informasi Manajemen, Penjualan, Persediaan, Iterasi, *MySQL*, *PHP*.



# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

CV Kencana Motor Sport merupakan perusahaan yang bergerak di bidang variasi motor yang telah berdiri sejak tahun 2003 dan berlokasi di Jalan Residen Haji Najamuddin, Kenten Laut. Perusahaan ini menjadi distributor variasi motor ke berbagai usaha sejenis yang berada di dalam ataupun di luar kota dalam wilayah Sumatera bagian Selatan seperti Jambi, Bengkulu, Bangka, Prabumulih, Lahat, dan berbagai kota lainnya.

CV Kencana Motor Sport juga membutuhkan sistem untuk mengendalikan dan memantau kinerja perusahaan dalam setiap transaksi yang terjadi. Pencatatan piutang dan masa jatuh tempo pada perusahaan menggunakan buku fisik, seringkali terjadi keterlambatan pembayaran dari pelanggan yang menyebabkan keuangan perusahaan menjadi terganggu dan perhitungan penjualan *sales* menjadi terhambat, sehingga diperlukan pengecekan piutang satu persatu dikarenakan tidak adanya pengingat piutang yang telah jatuh tempo bagi pihak perusahaan maupun pihak pelanggan. Perusahaan memiliki 98 jenis barang yang berupa ban, *velg*, stang, jok, *body*, dan masih banyak *item* lainnya dengan pendataan kode barang, kategori barang, nama barang, dan harga barang yang tentunya memiliki banyak *supplier*,

terkadang untuk satu jenis barang bisa dibeli dari beberapa *supplier* dengan merek yang berbeda, sehingga saat ada ditemukan barang yang rusak perusahaan sulit melakukan pengecekan *supplier* tempat membeli barang tersebut dikarenakan pencatatan menggunakan buku fisik. Pada proses penjualan, perusahaan tidak memiliki laporan khusus untuk penjualan barang sehingga tidak diketahui barang mana yang paling banyak terjual pada setiap bulannya. Penjualan barang kepada pelanggan berfokus pada grosir tetapi bisa juga eceran, data pelanggan pada perusahaan yang dicatat secara manual masih kurang terorganisir sehingga pimpinan sulit menentukan daerah yang tepat untuk perencanaan dalam membuka cabang baru dikarenakan tidak adanya laporan rekapan daerah tempat tinggal pelanggan.

Berdasarkan permasalahan yang terjadi pada CV Kencana Motor Sport, penulis mendapatkan kesimpulan bahwa perusahaan membutuhkan **“Sistem Informasi Manajemen Penjualan dan Persediaan Barang Berbasis Web pada CV Kencana Motor Sport”**.

## 1.2 Permasalahan

1. Manajemen belum memiliki data pelanggan yang belum melakukan pembayaran piutang sehingga mempengaruhi laba perusahaan diakhir periode dikarenakan semakin besar beban yang dikeluarkan untuk piutang tak tertagih.

2. Pimpinan sulit mengetahui *supplier* mana yang banyak mendapat retur barang dari konsumen yang belanja.
3. Pimpinan sulit mengetahui barang yang paling banyak terjual.
4. Perusahaan belum memiliki laporan pemetaan daerah untuk konsumen yang belanja, yang berguna untuk perencanaan jangka panjang dalam pembukaan cabang baru.

### 1.3 Ruang Lingkup

Penulis akan membuat aplikasi yang dapat digunakan untuk menangani masalah pada kegiatan penjualan dan persediaan barang dari CV Kencana Motor Sport, batasan dalam pengembangan sistem tersebut, yaitu :

1. Aplikasi yang dibangun berbasis *web* menggunakan editor *Notepad++*, dengan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySQL*.
2. Fitur-fitur yang akan dibangun pada sistem ini antara lain :
  - a. Fitur pengguna.
  - b. Fitur penjualan dan retur penjualan.
  - c. Fitur pelanggan.
  - d. Fitur kategori barang dan barang.
  - e. Fitur *supplier*.
  - f. Fitur pengingat penagihan piutang.
  - g. Fitur pengingat stok barang.
  - h. Fitur laporan penjualan dan persediaan barang.

- i. Fitur barang yang paling banyak terjual.
- j. Fitur laporan pemetaan daerah pelanggan.

## **1.4 Tujuan dan Manfaat**

### **1.4.1 Tujuan**

Tujuan dari penyusunan skripsi ini adalah membangun “Sistem Informasi Manajemen Penjualan dan Persediaan Barang Berbasis *Web* pada CV Kencana Motor Sport”.

### **1.4.2 Manfaat**

1. Mempermudah perusahaan dalam melakukan penagihan piutang.
2. Mempermudah pimpinan dalam melakukan retur barang.
3. Mempermudah pimpinan dalam menyediakan barang yang paling banyak diminati.
4. Mempermudah pimpinan dalam pengambilan keputusan untuk pembukaan cabang baru.

## **1.5 Metodologi**

Dalam penulisan karya ilmiah ini, metodologi yang digunakan adalah metodologi iterasi (*iterative model*). Metode iterasi mempunyai beberapa tahapan, yaitu :

### 1. Fase Perencanaan

Pada fase ini, hal yang dilakukan adalah mengamati sistem yang sedang berjalan, membuat jadwal kegiatan dan melakukan wawancara serta observasi pada CV Kencana Motor Sport.

### 2. Fase Analisis

Pada fase ini akan dilakukan pembelajaran terhadap proses bisnis yang sudah ada pada CV Kencana Motor Sport dan menganalisis permasalahan yang terdapat pada sistem tersebut serta menghasilkan solusi berupa pemecahan masalah yang dapat membantu dalam pembuatan sistem informasi manajemen penjualan dan persediaan barang pada CV Kencana Motor Sport.

### 3. Fase Perancangan

Pada fase ini dibuat perancangan sistem yang baru yang akan menjawab permasalahan pada sistem yang lama sehingga dapat meminimalisir kemungkinan-kemungkinan terjadinya kesalahan yang sama di masa akan datang.

### 4. Fase Implementasi

Pada fase ini dilakukan pengimplementasian terhadap hasil rancangan yang dituangkan dalam suatu produk berupa sistem informasi manajemen penjualan dan persediaan barang pada CV Kencana Motor Sport dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL* untuk basis data pada aplikasi.



## 5. Fase Pemeliharaan

Pada fase ini, dilakukan pemeliharaan terhadap sistem yang telah dibangun. Jika ditemukan kesalahan pada sistem, maka dilakukan perbaikan kesalahan terhadap sistem. Fase ini juga dilakukan dukungan terhadap pengguna guna meningkatkan performa unit sistem.

### 1.6 Sistematika Penulisan

Proposal ini terbagi menjadi tiga (3) bagian yang berguna sebagai gambaran untuk menjelaskan isi dari proposal skripsi dimana memiliki bab dan sub bab yang saling berkaitan satu sama lain, sebagai berikut :

#### **BAB 1 PENDAHULUAN**

Bab satu berisi latar belakang, permasalahan, ruang lingkup, tujuan dan manfaat, metodologi, dan sistematika penulisan.

#### **BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA**

Bab dua berisi tinjauan pustaka yang menjelaskan teori-teori dari teori dasar umum dan teori khusus yang memiliki hubungan dengan pembahasan dalam proposal skripsi.

#### **BAB 3 METODOLOGI**

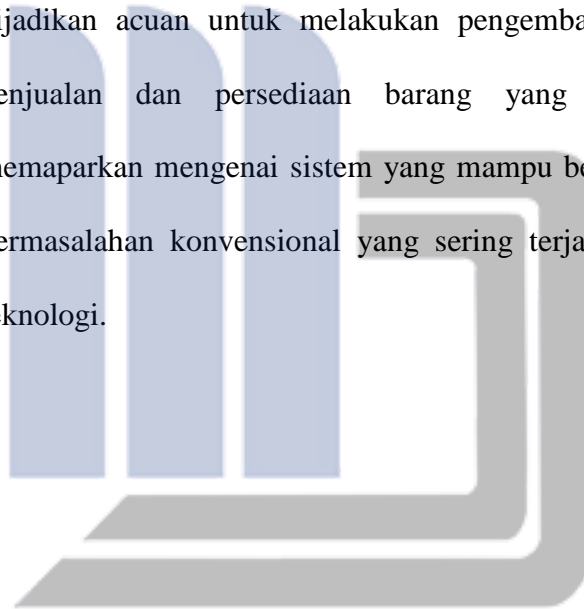
Bab tiga berisi penjelasan mengenai teknik pengumpulan data, metodologi pengembangan sistem, dan jadwal pelaksanaan.

## **BAB 4 RANCANGAN SISTEM**

Bab empat berisi rancangan program yang dibangun untuk mengetahui kinerja sistem yang telah dirancang agar mampu memenuhi kebutuhan dan mengurangi permasalahan yang terjadi pada perusahaan.

## **BAB 5 PENUTUP**

Bab lima berisi hasil akhir yang berupa kesimpulan dan saran yang dijadikan acuan untuk melakukan pengembangan sistem informasi penjualan dan persediaan barang yang akan dibangun dan memaparkan mengenai sistem yang mampu berguna untuk mengatasi permasalahan konvensional yang sering terjadi pada perkembangan teknologi.





## DAFTAR PUSTAKA

- Al Fatta, Hanif. 2008. *Dasar Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Andi Offset. Yogyakarta
- Al Fatta, Hanif. 2009. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Informatika. Bandung
- A.S., Rosa dan Shalahuddin, M. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek Edisi Revisi*. Informatika. Bandung
- A.S., Rosa dan Shalahuddin, M. 2014. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek Edisi Revisi*. Informatika. Bandung
- A.S., Rosa dan Shalahuddin, M. 2018. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek Edisi Revisi*. Informatika. Bandung
- Fathansyah. 2018. *Basis Data Revisi 3*. Informatika. Bandung
- Nugroho, Bunafit. 2019. *Aplikasi Pemrograman Web Dinamis dengan PHP dan MYSQL*. Gava Media. Yogyakarta
- Raharjo, Budi. 2015. *Mudah Belajar PHP*. Informatika. Bandung
- Sidik, Bertha. 2017. *Pemrograman Web dengan PHP7*. Informatika. Bandung
- Sutabri, Tata. 2012. *Analisis Sistem Informasi*. Andi Offset. Yogyakarta