

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN INVOICE BERBASIS
WEB PADA PT. BANDAR TRISULA**



Oleh:

Agung Prayoga

2124110010

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN REKAYASA
UNIVERSITAS MULTI DATA PALEMBANG
PALEMBANG
2024**

**Fakultas Ilmu Komputer dan Rekayasa
Universitas Multi Data Palembang**

Program Studi Sistem Informasi
Tugas Akhir Sarjana Komputer
Semester Genap Tahun 2023/2024

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN INVOICE BERBASIS WEB PADA
PT. BANDAR TRISULA**

Agung Prayoga 2124110010

Abstrak

Invoice adalah dokumen penting dalam transaksi komersial yang diterbitkan oleh penjual kepada pembeli untuk mencatat detail barang dan jasa, total pembayaran, serta syarat-syarat pembayaran. Saat ini, manajemen invoice di PT. Bandar Trisula dilakukan melalui pencatatan manual pada buku besar. Hal ini menimbulkan beberapa permasalahan, termasuk potensi kesalahan pencatatan, ketidakakuratan laporan persediaan produk, serta kesulitan dalam mengakses dan melacak informasi dengan cepat. Kesulitan-kesulitan tersebut dapat menghambat efisiensi operasional dan pengambilan keputusan yang tepat. Pengembangan sistem manajemen invoice menggunakan metode Waterfall, yang terdiri dari fase-fase perencanaan, analisis, perancangan, implementasi, dan pemeliharaan. Aplikasi yang diusulkan dibuat dengan menggunakan metodologi waterfall dapat menyelesaikan permasalahan yang terjadi pada perusahaan untuk manajemen invoice. Tujuan pengembangan aplikasi ini adalah untuk meningkatkan efisiensi dalam manajemen invoice dan persediaan produk, mempermudah proses pembuatan laporan, serta mengurangi kesalahan dalam pencatatan barang. Diharapkan bahwa implementasi aplikasi ini akan memberikan kemudahan akses informasi dan meningkatkan akurasi data dalam proses bisnis PT. Bandar Trisula.

Kata kunci: Sistem Informasi; Invoice; Website; Metode Waterfall;

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi dan informasi di Indonesia semakin pesat, terlihat pada berbagai aspek seperti perkantoran dan kehidupan organisasi. Nampaknya perkembangan teknik kerja menjadi lebih mudah berkat adanya sistem komputer. Aplikasi yang memudahkan kehidupan sehari-hari dan berbagai sistem informasi serta tugas yang sedang mengalami perkembangan teknologi. Perkembangan teknologi dapat diartikan membawa dampak positif bagi seluruh kalangan dan aspek kehidupan masyarakat.

Semua teknologi menghasilkan data, yang kemudian diolah menjadi informasi yang membantu kemajuan organisasi yang menggunakannya. Informasi tercipta sebagai hasil pertukaran informasi, yaitu hasil kegiatan pengelolaan informasi, dalam bentuk yang lebih baik dan mudah dipahami oleh penerimanya. Informasi yang disimpan dan dikelola disebut arsip. Arsip sendiri mempunyai arti umum. Artinya, suatu catatan atau informasi yang dikelola dan disimpan dalam suatu direktori atau sistem file komputer sehingga informasi tersebut dapat dengan mudah diakses pada saat dibutuhkan perusahaan perseoran biasanya menggunakan surat invoice sebagai suatu dokumen yang penting bagi Perusahaan (Utami & Fenando, 2023). Invoice merupakan suatu dokumen atau berkas yang tergolong penting bagi perusahaan perseroan terbatas karena dengan data-data

dalam suatu dokumen invoice ini dapat mengetahui beberapa jumlah barang, perhitungan pembayaran, harga satuan dan harga total barang (Yulianto & Ariani, 2020).

Pemanfaatan teknologi informasi dapat diterapkan pada saat pengarsipan surat pada sistem yang sudah ada. Mengelola file atau sistem pencatatan memungkinkan Anda bekerja lebih cepat dan efisien (Murdi et al., 2020). Pengelolaan arsip berdasarkan perkembangan teknologi dan sistem pengarsipan otomatis merupakan sistem pengarsipan dengan menggunakan alat pengolah data elektronik. Sistem file ini tidak hanya meningkatkan efisiensi tetapi juga mengelola *deduplikasi*.

Perusahaan PT. Bandar Trisula Merupakan sebuah Badan usaha Perseroan Terbatas yang bergerak pada bidang menyediakan bahan persediaan bahan bangunan yang bergerak pada bidang penyediaan bahan cat khususnya pada di Palembang. Perusahaan Perseroan ini berdiri pertama kali di Surabaya pada tahun 1956 dan badan usaha peseroan ini sudah memiliki cabang yang cukup luas. Salah satu cabangnya berkedudukan pada Kota Palembang.

Dalam melakukan proses kegiatannya terlebih lagi yang berkaitan dengan proses atau alur surat *invoice* toko yang membutuhkan pengarsipan. Proses pengarsipan harus dilakukan dengan benar dan tepat agar semua kegiatan dari pegawai tertib beraturan juga akan memudahkan ketika akan dilakukan proses pencarian data. Selama ini proses pengarsipan surat *invoice* sudah berjalan dengan baik, namun terjadi beberapa permasalahan pada proses arsip surat *invoice* toko tersebut mengalami kesulitan seperti pendataan, penyimpanan, pengiriman surat

invoice toko kepada atasan yang berakibatkan menumpuknya kertas, membutuhkan banyak ruang tambahan untuk menyimpan surat *invoice* toko, dan surat *invoice* toko terhambat dalam pengiriman kepada atasan.

Berdasarkan permasalahan tersebut, penulis menemukan solusi untuk pemecahan masalah tersebut yang perlu dikajikan lebih lanjut. Pengarsipan dokumen *invoice* toko pada perusahaan masih berupa berkas yang disimpan dalam map, hal itu dapat memungkinkan terjadinya kehilangan data dan dalam pencarian sebuah data. Serta pengerjaan dalam mengurus data *invoice* membutuhkan waktu yang relatif lama (Migunani & Dewi, 2023). Oleh karena itu penulis mengusulkan judul untuk Tugas Akhir ini berupa **“SISTEM INFORMASI MANAJEMEN INVOICE BERBASIS WEB PADA PT. BANDAR TRISULA”**.

1.2 Permasalahan

Berdasarkan latarbelakang diatas, maka beberapa permasalahan yang dihadapi yaitu sebagai berikut:

1. Sulit mencatat data barang yang dipesan oleh pelanggan..
2. Informasi pada surat pesanana pelanggan yang diberikan kepada pihak admin penjualan yang kurang akurat.
3. Biaya operasional yang dikeluarkan perusahaan cukup besar karenapendataan barang masih menggunakan buku yang membuat pemborosan, danjuga rentan kerusakan bahkan kehilangan data.
4. Tingkat keamanan pada laporan data barang yang mudah diakses atau dilihat

oleh orang yang tidak berwenang.

5. Kurang efisiennya proses laporan Data pemesanan barang, data *invoice* toko.
6. Pelanggan biasanya mendapatkan barang yang tidak diinginkan dikarenakan kesalahan dalam pencetakan *Invoice* yang disebabkan salah pencatatan oleh *salesman*.

1.3 Tujuan dan Manfaat

Tujuan yang ingin dicapai oleh penulis dalam melakukan penelitian dan proses pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Pekerjaan karyawan kantor lebih mudah dalam melakukan proses penyimpanan data, pencatatan juga pencarian data *invoice* toko yang dibutuhkan.
2. Pendataan *invoice* toko menjadi lebih cepat dan tepat.
3. Pelaporan *invoice* toko lebih efisien

Berdasarkan tujuan diatas, maka manfaat yang ingin dicapai oleh penulis dalam melakukan penelitian dan proses pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Karyawan dapat menyimpan, mencatat, dan mencari data dengan lebih cepat dan mudah, mengurangi waktu yang dihabiskan untuk tugas-tugas administrasi.
2. Data yang dicatat secara cepat dan tepat memungkinkan manajemen untuk mengambil keputusan yang lebih cepat berdasarkan informasi yang akurat.
3. Proses otomatis dalam pembuatan laporan mengurangi waktu yang diperlukan untuk menyusun laporan manual, memungkinkan laporan dihasilkan lebih cepat.

1.4 Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup atau batasan masalah pada penulisan laporan ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi yang dibuat berbasis *Website*.
2. Sistem ini dibuat dengan menggunakan aplikasi *Visual Studio Code* dengan *Framework PHP* yaitu *Laravel*.
3. Sistem informasi menggunakan *database MySQL* dengan *tools XAMPP*.
4. Sistem Informasi ini dapat diakses oleh Admin untuk mengelola data invoice dan Kepala Cabang mengelola data laporannya.
5. Sistem informasi yang dibangun dapat membantu penyimpanan data *invoice* toko.
6. Sistem Informasi hanya dapat mengelola data surat invoice toko pada perusahaan PT. Bandar Trisula di Palembang.

1.5 Metode Pengembangan Sistem

Metode penelitian yang digunakan dalam pengembangan sistem informasi ini adalah metodologi *Waterfall*. Metode *waterfall* atau *SLDC* Merupakan salah satu metode yang memiliki beberapa tahapan dalam pengerjaan dimana pada setiap fase harus dikerjakan secara sistematis atau secara terstruktur. Adapun tahapan-tahapan dalam metodologi *waterfall* ini yaitu:

1. Perencanaan (*Planning*)

Pada Tahapan ini, pengembangan sistem diperlukan melakukan perencanaan untuk mengumpulkan informasi sehingga dapat memahami perangkat lunak yang dibutuhkan dan diharapkan oleh pengguna.

2. Analisis(*Analysist*)

Pada tahapan ini dilakukan sebuah kegiatan observasi atau analisis kebutuhan pada sistem. Pada tahap observasi ini penulis melakukan wawancara atau lainnya yang digunakan untuk mendapatkan data-data yang diinginkan.

3. Perancangan

Pada tahap ini penulis membangun sebuah desain yang berupa sebuah gambaran usulan perangkat lunak seperti struktur data, arsitektur perangkat lunak dan prosedur dalam pengkodean.

4. *Implementasi*

Pada Tahap ini penulis mengimplementasikan sistem awalnya dikembangkan menjadi beberapa unit program dan fitur yang akan dimasukkan kedalam aplikasi atau sistem lalu di integrasikan pada fase-fase selanjutnya.

5. Pemeliharaan

Pada tahap ini penulis melakukan Langkah terakhir dari metode waterfall yang Dimana perangkat lunak yang sudah dibangun dan dijalankan akan melakukan tahap pemeliharaan terhadap aplikasi atau sistem yang sudah dibuat.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan laporan tugas akhir ini terdiri dari 7 bab, gambaran mengenai isi dari laporan ini akan diuraikan isi pada setiap bab secara garis besar, yaitu:

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang, permasalahan, tujuan dan manfaat, ruang lingkup, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang landasan teori yang digunakan dalam pengerjaan tugas akhir ini berupa tinjauan pustaka dan penelitian terdahulu.

BAB 3 METODOLOGI PENGEMBANGAN SISTEM

Bab ini akan membahas tentang metodologi yang digunakan digunakan dalam mengembangkan sistem.

BAB 4 ANALISIS SISTEM INFORMASI

Bab ini akan membahas tentang profil perusahaan, teknik pengumpulan data, analisis masalah, dan analisis kebutuhan.

BAB 5 PERANCANGAN SISTEM INFORMASI

Bab ini akan membahas tentang proses perancangan sistem informasi berupa diagram-diagram dan relasi antar diagram.

BAB 6 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM INFORMASI

Bab ini akan membahas tentang implementasi sistem informasi, perancangan antarmuka, dan pengujian sistem informasi.

BAB 7 KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini akan membahas tentang kesimpulan dan saran.

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraini, Y., Pasha, D., Damayanti, D., & Setiawan, A. (2020). Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64–70. <https://doi.org/10.33365/jtsi.v1i2.236>
- Fatmawati, L., Thyo Priandika, A., Dwi Putra, A., Agus Pratama, E., & Dewi Utami, A. (2022). Penerapan Sistem Informasi Praktik Kerja Lapangan Berbasis Website di SMK Yadika Pagelaran. *Jl. ZA. Pagar Alam*, 3(1), 22–29.
- Hafiz, M., Wijaya, S., Mawlan, S., & Arman, M. (2017). Aplikasi Penjualan Dan Persediaan Pada Apotek Budi Darma Kota Palembang. *Aplikasi Penjualan Dan Persediaan Obat*, x, 1–8.
- Husaein, A. (2020). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Surat (SIMURAT) Pada AKAKOM Stephen Jambi. *Jurnal Ilmiah Media Sisfo*, 14(2), 130. <https://doi.org/10.33998/mediasisfo.2020.14.2.829>
- James W, Elston D, T. J. et al. (20 C.E.). 濟無No Title No Title No Title. *Andrew's Disease of the Skin Clinical Dermatology*.
- Kantor Kecamatan Donomulyo Dengan Metode Waterfall, D., Rasita Rosalia Putri, O., Tri Utomo, L., & Prima Darajat, P. (2023). "Sistem Informasi Arsip Surat (SIRAT) Bebas Website Sistem Informasi Arsip Surat (SIRAT) Berbasis Website Di Kantor Kecamatan Donomulyo Dengan Metode Waterfall. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 2023.
- Lestari, W., & Faiz Rafdhi. (2020). Sistem Informasi Manajemen Arsip Surat Berbasis Desktop pada BP3TKI Jakarta. *Jurnal CoSciTech (Computer Science and Information Technology)*, 1(2), 50–56. <https://doi.org/10.37859/coscitech.v1i2.2183>
- Migunani, & Dewi, M. U. (2023). Rancang Bangun Sistem Invoice Dengan Metode Pieces Berbasis Web Pada PT.XYZ. *Jurnal Teknik Informatika Dan Multimedia*, 3(1), 59–69. <http://journal.politeknik-pratama.ac.id/index.php/JTIM>
- Murti, H., Lestariningsih, E., & Sugiyamta. (2020). *Pengembangan Sistem Informasi Pencatatan Rekap Invoice Pada Pt. Catur Adhi Manunggal*. 470–474.

- Saifudin, S., & Setiaji, A. Y. (2019). Sistem Informasi Arsip Surat (Sinau) Berbasis Web Pada Kantor Desa Karangsalam Kecamatan Baturraden. *EVOLUSI: Jurnal Sains Dan Manajemen*, 7(2), 15–21. <https://doi.org/10.31294/evolusi.v7i2.6751>
- Sains, J., Lianti, T., & Saputro, E. (2021). *Jus Tekno Rancang Bangun Sistem Informasi Invoice Pada Penjualan Produk Di Pt Dorjo Teknik Indonesia Berbasis Client Server*. 05(02), 42–48.
- Siregar, W., Irvan, I., & Rahayu, E. (2020). Sistem Informasi Pembayaran Iuran Keamanan Dan Kebersihan Pada Perumahan Berbasis Website Menggunakan Metode Design Thinking. *JiTEKH*, 8(2), 50–58. <https://doi.org/10.35447/jitekh.v8i2.204>
- Suryadi, A. (2019). Rancang Bangun Sistem Pengelolaan Arsip Surat Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus : Kantor Desa Karangrau Banyumas). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 7(1), 13–21. <https://doi.org/10.31294/jki.v7i1.36>
- Utami, I., & Fenando, F. (2023). *Perancangan Sistem Informasi Pengarsipan Dokumen Pada TVRI Sumatera Selatan Menggunakan Metode Waterfall*. 6, 238–245.
- Wahyuni, I., Komariah, N., Meilina, P., Iswandy, E., & Hasanah, J. (2018). Sistem Informasi Invoice Invidea. *Jurnal TEKNOIF*, 4(1), 12–20.
- Wati, Y. S., Naury, C., & Santosa, E. B. (2021). Sistem Informasi Arsip Surat Berbasis Desktop (Studi Kasus Dinas Pekerjaan Umum dan Penataan Ruang Kabupaten Sukoharjo). *Indonesian Journal of Information Technology and Computing (IMAGING)*, 1(1), 1–10.
- Yulianto, A., & Ariani, A. (2020). Perancangan Sistem Informasi Pembuatan E-Invoice Pada PT. Hasta Perkasa Graha Berbasis Web. *REMIK (Riset Dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer)*, 4(2), 39. <https://doi.org/10.33395/remik.v4i2.10555>